

ORKOVÉ A VLČÍ JÍZDA

Nejpočetnější skupina nepřátel, zpočátku to budou Orkové a KA Orkové, pro pěchotu jsou smrtící, později si je v pohodě dáte k večeři, ale to už nastupují protitankoví Orkové a Váleční Orkové, kteří za pomoci lidských zrádců dokáží používat vybavení moderní pěchoty.

NEMRTVÍ

Nebezpečí! Nemrtví jsou velmi silné jednotky, i pro pěchotu jsou tvrdým oříškem, mají velmi silnou obranu, jejich zbraň moc škody do tanku nenadělá, ale dokáží způsobovat paniku ve vašich řadách, což není moc příjemné, když nikdo z vašich jednotek, nemůže střílet a oni do vás mlátí. Za vybití této jednotky je docela dost zkušenosti!

ŠÍPOMET A BALISTA

První těžká technika, se kterou se setkáte, proti pěchotě a slabě cvičeným transportérům způsobují nemalé problémy.

GOLEM

Poprvé se nimi setkáte v pouštní misi, v této době máte velmi slabé tanky, ty mu skoro nezpůsobují žádné škody, avšak pokud máte dobře vycvičené komando, tak to pro vás nebude problém. Golemové jsou specializovaní proti těžké technice a pěchotu slabě poškozují.

MRI

Nechutnost první kategorie, také se s nimi setkáte poprvé na poušti. Jde o obdobu dělostřelectva, způsobují velké škody, zabíjejte je jako první, jinak vám zdrhnou do lesa a tam je těžko najdete.

MAGOTAR A HARPIE

Tyto dva neslouží primárně k útoku, ale k průzkumu, což je velmi nebezpečné, když nepřítel ví o vaši pozici, v kombinaci s jejich dělostřelectvem je dokonalá zkáza pro vás. Harpie dokáže zpanikařit jednotku, což je ještě zákeřnější.

PEKELNÁ JÍZDA

"Pane bože ušetřete mě", takhle budete křičet až se s nimi setkáte, jde o velmi nebezpečnou jednotku, která je velmi silná a způsobuje velké zranění všem jednotkám. Jde o univerzální elitní jednotku, kterou byste měli co nejrychleji eliminovat.

DRAK

Spoustu protiletectvé obrany, velmi silná a odolná jednotka, která je nebezpečná pro všechny vaše jednotky. Co nejrychleji sundat dolů. Pokud prozkoumáte draka, tak se vám zpřístupní nová technologie - Dračí pancíř.

MECHANICKÝ MAMUT

Pokud si myslíte, že vás nemůže nic překvapit, tak jste na velkém omylu. Toto je peklo na kolečkách, obrovský dostřel a síla ve dvojitém kanónu, pokud je na kopci a má okolo sebe spoustu létajících potvor, tak to bude předzvěstí krvavého boje. Mamut na kopci = tuny mrtvol!

WIZARD

Tajemné bytosti, které možná ovládají OS. Při setkání s nimi, jde veškerá sranda stranou, jde o lehkou jednotku, která má drtivý útok proti všemu.

PEVNOST STRACHU

Mohutná, silná, téměř nezničitelná jednotka. Nejnebezpečnější ve hře, velký dostřel a účinek svých zbraní dokáží potrápít jak tanky, pěchotu i letectvo. Jediná jednotka, která přežije jeho útoky je UDES.