

#### PĚCHOTA

Slabá, pomalá a zbytečná. Toto tvrzení lze říci pouze u většiny Real Time Strategii, zde pěchota hraje klíčovou roli k vítězství. Ač je slabá a pomalá, jejich síla spočívá v zákeřnosti. Jako jediná se dokáže procházet po lese, což u vozidel nelze, dokáže se jako jediná neefektivněji zakopávat, což jim zvyšuje jejich obranné schopnosti a jsou velmi účinné proti jiné pěchotě, což vozidla zase ne.

RANGER - Nejrychlejší z pěchoty a také má největší dohled, jejich primární úlohou je průzkum, ale v boji proti pěchotě se také osvědčí.

KOMANDO - Proti pěchotě, těžké technice a létajícím jednotkám smrtící, v počátcích je to nejlepší jednotka, proti všem.

MINOMETČÍCI - Dokáže pěkně zatopit nepřátelům, je to jakási artilerie, která dokáže odstřelovat i nepřátele schované za zdi, stačí aby jiná jednotka viděla nepřítele. Je ze všech nejpomalejší.

Ke konci hraní získáte nejdokonalejší pěchotu, která dokáže létat a má lepší brnění.

#### OBRNĚNÉ TRANSPORTÉRY

Vozidla této třídy jsou velmi rychlá, takže pro rychlé vpády a zajištění území jsou skvělá. Jejich brnění však není tak silné jako u tanků. V pozdější fázi je vyměníte za tanky, ale v počátcích jde o nejlepší jednotku.

PIRANHA - Toto vozidlo vás bude provázet až skoro k samému konci hry, jde o velmi rychlou a silnou jednotku, která překonává i některé tanky.

#### TANKY

Nejlepší jednotky ve hře. V počátcích budete dostávat křápy, ale později dostanete lepší a lepší vozidla, která budou postrachem i pro samotné velitele Other Side.

M1ABRAMS - Známý americký tank, první kvalitní vozidlo této třídy, velmi rychlý a silný.

PANTHER - Německý tank, těchhle si také užijete až na konci hry, jsou ještě silnější a rychlejší, jde o univerzální jednotku proti všem.

UDES - Po vyzkoumání bezvěžové technologie se vám zpřístupní tento tank, nedokáže střílet na vzdušné jednotky, což se zdá jako značně nevýhodné, ale jeho síla tkví v obraně, pokud mu dáte příkaz zasunout věž, tak se jeho obrana o hodně zvýší, a pokud jde o dobře vycvičenou jednotku a má patřičné brnění, pak je naprosto nezničitelný a v pohodě s ním přijedete k nepřátelskému postavení a UDES vám řekne jaké jednotky má nepřítel.

DESTRUKTOR - Po prozkoumání dračího pancíře. Napůl tank napůl pevnost, jako tank je nadprůměrný, ale pokud se zaboří do země, tak se z něho stane pevnost s docela velkou obranou a silou zbraně.

#### DĚLOSTŘELECTVO

Ač tanky a pěchota dokáží střílet na létavce, jejich efektivita vůči těmto jednotkám je malá, proto jsou zde tyto jednotky. Nepodceňujte je a mějte ze začátku jeden a později 4, proti drakům a ostatním létavcům jsou smrtící.

GEPARD - Asi nejlepší jednotka, z této třídy, slušný pancíř a kulomet, později jako jediná jednotka může získat bonus na zbraň a ještě silnější pancíře, která překoná i jednotku Roland.

#### VZDUŠNÉ JEDNOTKY

Hlavním úkolem je průzkum a ničení dotěrných létajících jednotek a dokáží pěkně zatopit jednotkám, které nedokáží střílet na ně.

MI24 - Vrtulník, jako jediná jednotka této třídy, nepočítám-li létající pěchotu. Slušné brnění i zbraň, docela rychlá. Jako navádění pro dělostřelectvo je skvělá.

#### RADAR

Informace na válečném poli má cenu zlata. Někdy je informace cennější než puška, proto byste měli mít tyto jednotky ve své armádě, dokáží nejdál dohlédnout a pokud jsou na kopci, tak získávají bonus na dohled, jsou ovšem velmi slabé a častou jsou terčem nepřátelských létajících jednotek.

#### OSTATNÍ

HUMMER - První vozidlo, které máte ve hře, je velmi hbité a má velký dohled a jako náhrada radaru je skvělé, proto by mělo s vámi být dokonce hry.

RAKETOMET - Lepší než dělostřelectvo, velký dostřel a účinek zbraně, ale je strašlivě drahý a slabý, o rychlosti nemluvě.