

Epizoda 1 - OUTSKIRTS

1. Level - TAYLOR TOWN (6 secretů)

- 1) Hned na začátku se otočte o 180° a jděte rovně. Za křovím je schována brokovnice a chlast.
- 2) Vyjděte z domku s krbem hlavním vchodem, jděte rovně a mírně vlevo. Narazíte na tajné místo ve křoví, kde je chlast, dvě krabice patron a štávička.
- 3) V domku s krbem - vlezte právě do tohoto krbu a skočte do komínu, jsou tam křupky.
- 4) V zadní místnosti krámku odtlačte skříň a dostanete se do dalších prostor domu, je tam spousta naboju a samozřejmě taky chlastu.
- 5) Ve sklepě, pod domkem s krbem USEňte jednu ze skříní a najdete brokovnici, patrony a zase ten chlast.
- 6) Přes kontejner lze vyskočit na střechu hospody, kde jsou sušenky a bonbóny.

2. Level - LUMBERLAND (2 secrety)

- 1) Za hlavním vchodem vpravo se nachází místnost s kancelářským stolkem, na něm je tajné tlačítko, které odsune ledničku v protější místnosti. Zde najdete chlast, bednu dynamitu, křupky a patrony.
- 2) V podzemí, kde najdete první klíč, jsou v jedné chodbě na stěnách rozmístěna tlačítka. Zmáčkněte první tlačítko vlevo a druhý vpravo. Otevře se zeď, za níž se skrývá chlast a bonbóny.

3. Level - JUNKYARD (11 secretů)

- 1) Hned na začátku jděte kousek rovně. Po pravé straně ve křoví je tajné místo. Jsou zde pouze zásobníky do revolveru.
- 2) Opět po pravé straně, kousek za nabouraným kamionem je ve křoví krabice s patronami.
- 3) Kousek za mostem, tentokrát ale po levé straně. Tajné místo s táborákem a kolem něj jsou patrony, pivo a křupky.
- 4) Za hlavními vraty vrakoviště nalevo se zkuste proplazit pro chlast.
- 5) Naproti karavanu s rozsvícenými světly je pod hromadou šrotu tunel. Tímto tunelem se dostanete do kanálu, který jste viděli, když jste sebrali první klíč. Jsou tu křupky.
- 6) Od lisu na auta jděte rovně a vlezte pod vraky, prolezte tunelem slisovaného plechu a po levé straně uvidíte tlačítko (ovládá se jím lis !), za rohem jsou patrony.
- 7) U červeného kabrioletu se dejte doprava. Dojdete na plácek kde jsou křupky, patrony a chlast.
- 8) Až půjdete z plácku (viz. předchozí bod), nepřehlédněte tunel pod vraky. Jsou zde bonbóny a bedna dynamitu.
- 9) Od kabrioletu jděte vlevo. Vyskočte na vraky, jděte po ochozu opět vlevo a prolezte pod vraky. Za tu námahu Vás čekají pouze patrony do brokárny.
- 10) Z předchozího bodu se vraťte zpět ke kabrioletu a opět skočte na vraky. Rozeběhněte se a skočte na vraky před budovou (těch dvířek ve stěně budovy si zatím nevšímejte). Jděte doprava a skočte na cihlový plot. Vstupte do dveří a dostanete se do jakési elektro centrály. Zde jsou mimo patrony a dynamit také dveře od mrazáku kde najdete kuřata, prasata, křupky a hlavně bonbóny.

11) Z předchozího bodu se vraťte zpět na vraky před ty tajemné dveře. Radši si dejte štávičku, abyste tam bez problémů skočili. Za dveřma je místnost s pivkem, zásobníkem do revolveru, křupkama a je zde také chodba do další části tohoto levelu.

4. Level - DRIVE - IN (1 secret)

1) Pomocí tornáda se dostaňte na střechu boudy, která stojí kousek od rozbořeného baráku. Zde vás čekají křupky, sušenky, chlást a štávička.

5. Level - DAIRYAIR FARMS (6 secretů)

1) Ve stodole, kde stojí Pick Up (to je ten, co v prvním levelu přejížděl slepice) je žebřík. Vylezte po něm a po laně přelezte na římsu naproti. Jděte na střechu a pak už jenom přezkočte na balíky slámy. Ja tam kuš a bedna s dynamitem.

2) U stájí s krávami, vedle nichž je zaparkovaný přívěs jsou pod střechou na sobě naskládány balíky slámy. Kolem stájí se motaj prasata. Flákněte jedno prase páčidlem, aby běželo za Váma. Tímto způsobem to prase navedte k prvním balíkům a skočte na něj. Z prasete skočte na balíky a seberte patrony.

3) Opakujte trik s prasetem (viz. předchozí bod) a skočte na další balíky slámy. Je zde dynamit.

4) Naposled opakujte trik s prasetem (viz. předpředchozí bod) a dostaňte se na poslední balíky. Najdete tu kotoučovku.

5) U sýpky, kde se nachází třetí klíč, je z venku na zdi přidělaný okap. Po okapu vyšplhejte na střechu a třeba se kochejte pohledem.

6) Ze střechy (viz. předchozí bod) seskočte na římsu a vlezte do okna, dostanete kalašnikov, patrony a křupky.

6. Level - SEWERS (4 secrecy)

1) Hned na začátku levelu se na křižovatce dejte rovně. Vyšplhejte po řetězu a jděte chodbou přímo za nosem. Zde jsou bedny dynamitu a štávička.

2) V místnosti s prvním secretem odtlačte bednu a objevíte průchod do další části tohoto zapeklitého levelu. Je tu chlást a dynamit.

3) Vyplavte ze zatopeného tunelu a vyšplhejte po žebříku. Jestli budete v tunelu, jenž má na zdech napsáno Level 04, tak jste správně. Otočte se o 180° a střelte do tlačítka na zdi. Skočte zpět do vody. Otevřela se tu tajná místnůstka s brokovnicí, zásobníkem do revolveru, štávičkou a chlástem. TOTO NENÍ SECRET !

4) Jděte na začátek levelu a tentokrát se dejte doprava (všimněte si té napůl potopené trubky, je v ní díra). Pořád jděte vpravo a až budete pod vodou, plujte do druhé trubky vlevo a pak plujte dolů. Je zde zatopená místnost s chlástem a štávičkou, ale NENÍ TO SECRET !

5) Vyplavte ven z trubky (viz. předchozí bod) a tentokrát vplujte do třetí trubky vpravo a nahoru. Je zde místnost, kde najdete sušenky, křupky, patrony, skafandr a hádejte co ještě ? Nebudu Vás dlouho napínat, je to zase ten chlást. ANI TOTO NENÍ SECRET !

6) Vyplavte z trubky (viz. předchozí bod) a plavte doprava a pak doleva. Vynořte se a přehodte vypínač. Za Vámi se otevřely ocelové dveře. Projděte dveřma a skočte do průlezu před Váma a USEňte nenápadné ocelové dveře vpravo. Tudy se dostanete na římsu, na kterou byste se jinak marně

pokoušeli vyskočit. Najdete zde bedny dynamitu, chlast, štávičku a bonbóny.

7) Vypínačem, kterým jste si otevřeli ocelové dveře (viz. předchozí bod) se také otevřela mříž, která bránila vstupu do chodby, kde jsou po pravé straně další ocelové dveře. Těmi se dostanete do místnosti s kalašnikovem, křupkama, sušenkama, bonbónama, dynamitem, patronama a štávičkou.

7. Level - SMELTIN' PLANT (5 secretů)

1) Vyběhněte z vlakového tunelu a otočte se o 180°. Po levé straně je nebezpečně zkorodovaný řetěz. Ničeho se nebojte a vyšplhejte po něm. Zde najdete patrony, náboje do kalašnikova a křupky.

2) Až budete v budově ve druhém patře, měla by tam být místnost se dvěma okny. Stoupněte si k oknu tak, abyste vyděli na koleje a na střechu budovy, která má na zdi nápis Hickston Municipal Sewage Treatment Facility, pak si dejte štávičku a skočte na střechu budovy s tím nápisem. Skočte do díry a jděte pořád za nosem. Najdete zde zásobníky do kalašnikova, zásobník do revolveru, dynamit a hlavně bonbóny.

3) V místnosti, kde jsou u stěn rozmístěny dřevěné krabice je žebřík. Vylezte po něm a napravo uvidíte jednu nenápadnou krabici. Hoďte k ní dynamit a v díře, která tam zbyla, najdete štávičku a bonbóny.

4) V další místnosti, opět plné krabic, si všimněte dvou krabic na sobě, přičemž ta horní je děravá. Před tyto krabice přitlačte jednu velkou krabici, která je nedaleko. Vyskočte na malou krabici, potom na větší, z té na tu, co jste si přitlačili a pak šup do děravé krabice. Naleznete tu kuš.

5) Vylezte z krabice a vyskočte z okna. Posbírejte co se dá. Obejděte komín a skočte na klenbu. Seberte sušenky a dynamit. TOTO NENÍ SECRET !

6) Vraťte se zpět do místnosti s krabicema a najděte krabici, za níž je zřetelná místnost. Odtlačte krabici stranou a skočte do trubky. Pod vodou objevíte náboje do kalašnikova, patrony, křupky, štávičku a chlast.

Epizoda 2 - DOWNTOWN

1. Level - DOWNTOWN HICKSTON (3 secrety)

1) Ještě než zlikvidujete pumpu, tak se jděte podívat do krámu a vezměte si kalašnikov, pak jděte do garáže, kde na Vás čekají bedny s dynamitem. Nyní zlikvidujte pumpu např. dynamitem, tím si vytvoříte přístup do ohrady za krámkem. Zde najdete kotoučovku.

2) V baru, kde vyhrává jukebox, jsou stoly s lavicema. Skočte za lavici u okna a seberte kalašnikov.

3) Ve skladišti (tam co najdete třetí klíč) jsou tři okna. Z okna uprostřed skočte pomocí štávičky na střechu baru a seberte náboje do kalašnikova a kotoučovku. Po římse přelezte na vedlejší střechu a dostanete navrch ještě bonbóny.

2. Level - NUT HOUSE (4 secrety)

1) Seběhněte po schodech do prvního patra, jděte doleva až na konec chodby a pak zase doleva. Je tu místnost s postelema a s několika rozrušenýma šilencema. Za sloupem uprostřed místnosti jsou dvě postele. USEněte tu nalevo a objevíte díru ve zdi, kterou si tu vydlabal asi

nějaký pečlivý blázen. Jsou zde schovány sušenky, křupky, chlast, štávička a dynamit.

2) Z prostranství se sochou obtloustlé ženy jděte rovnou do domu. Hned za hlavním vchodem mírně vlevo je v protější stěně prasklina. Odstřelte ji dynamitem. Dostanete se do místnosti s opravdu hodně hlubokou dírou v podlaze. Opatrně sešplhejte po betonových útesech a posbírejte křupky, zásobníky do kalašnikova a chlast.

3) Z okna budovy, odkud je vidět na prostranství se sochou, skočte na podstavec této sochy. Jsou zde křupky, náboje do kalašnikova a chlast.

4) Projděte chodbou, kde jsou po levé i po pravé straně věžeňské bloky a před Váma by měly být schody vedoucí do márnice. Do márnice ještě nechoďte ale nalevo ve stěně je ventilace s mřížkou, tu rozbijte a vlezte do šachty. Dostanete se do místnosti s křupkami, bonbónama, pivkem a patronama.

3. Level - J.CLUCK'S ! (1 secret)

1) Vyskočte na kabinu nákladáku spol. J - clucks a přeběhněte přes střechu přívěsu. Skočte na nakládací prostor a posbírejte kotouče, náboje do kalašnikova, patrony a bonbóny. TOTO NENÍ SECRET !

2) Vejděte hlavním vchodem do domu a jděte do první místnosti vpravo. Je zde místnost se skříněma. Skříň na pravo odtlačte a najdete křupky a kalašnikov i s nábojema.

4. Level - THE RUINS (3 secrety)

1) Za rozbořeným barákem je zlikvidované auto a blízko auta je u zdi pec. Stoupněte si na nejbližší pařez k peci, dejte si štávičku a skočte do pece. V podzemí se na první křižovatce dejte doleva. Dojdete do garáže s Pick Upem.

2) Vyjděte z garáže (viz. předchozí bod) a po žebříku vylezte na zeď. Přejděte zeď kolem dokola a posbírejte kotouče, křupky, sušenky a chlast. Doporučoval bych, abyste se vrátili zpět do podzemí a na křižovatce se dali doleva (dostanete se tudý ke druhému klíči).

3) Za dveřma místnosti, kde najdete třetí klíč, je vlevo polička s knihama. USEňte ji a dostanete se do místnosti s nábojema do kalašnikova, kotoučema, sušenkama a je tu i nějaký ten chlast.

5. Level - GRIMLEY'S MORTUARY (2 secrety)

1) Skrz obraz vlezte do katakomb a jděte doprava. Před Váma by mělo být místo s dynamitem a chlastem, ale přístupu Vám brání mříž. Stačí, když obejdete roh a v prvním výklenku vpravo USEňte stěnu.

2) Opět projděte skrz obraz do katakomb a jděte doprava až na konec chodby, pak jděte doleva opět až na konec chodby. Napravo od Vás je výklenek osvětlený lampou. USEňte stěnu výklenku a před Váma by měl být bazén s vodou. Potopte se do vody, proplujte tunelem a zase vyplujte. Jsou zde bedny s dynamitem, zásobník do revolveru, kalašnikov, chlast a bonbóny.

6. Level - URANIUM MINES (4 secrety)

1) Prokličkejte se mezi jezdícíma vagónama a jděte kousek po páté koleji. Po levé straně je ve skále díra. Skočte do ní z římsy naproti a seberte sud a křupky.

2) Na útesu, kde jezdí vagón tam a zpátky, je ještě jeden vagón, co stojí na místě. Skočte na stojící vagón a pak skočte na dřevěný trám, po laně přelezte na další trám a tímto způsobem se dostaňte na poslední trám. Po levé straně je ve skále díra, ze které čouhá žebřík. Skočte do díry, prolezte tunelem a přehodte vypínač.

3) Vylezte z díry (viz. předchozí bod) a skočte z útesu do vody. Je tam tunel, který vede k dalšímu vypínači a ke komůrce s chlastem, bonbónama a hlavně s podprsenkou.

4) Sjedte druhým výtahem a jděte doleva. Na první křižovatce je vpravo zatarasěný průchod prknama. Vyšplhejte po prknech nahoru a dostanete se do místnosti sloužící asi horníkům, je tu toaleták, patrony a kotouče.

7. Level - BEAUDRY MANSION (6 secretů)

1) V knihovně vylezte po žebříku na police s knihama a jděte pořád za nosem. Vyjděte po schodech a nalevo od Vás nepřehlédněte průlez mezi policema. Prolezte průlezem až na konec a přehodte vypínač. Tím se otevřel tajný tunel pod policema.

2) Prolezte tunelem (viz. předchozí bod), rozbijte mřížku a skočte k hodinám. Hodiny odtlačte stranou a dostanete se do vinného sklípku ! Jsou tu křupky a chlast.

3) V místnosti s klavírem a několika policema s knížkama skočte na klavír a potom na police. Odtlačte bednu na polici, rozbijte mřížku a seberte štávičku a chlast.

4) V místnosti, kde je komora s pákou, která otevírá dveře hodin (je tam první klíč) jsou dveře vedoucí do spižírny. Ve spižírně odtlačte jednu z polic a najdete kotoučovku a křupky.

5) Z místnosti z předchozího bodu jděte do chodby, která má na stěnách zelenou tapetu. Jděte doleva a pak zase doleva až na konec chodby. Nalevo jsou dveře, které vedou do malé místnosti s modrou tapetou na stěnách a s obrazem dědka s pistolí vruce. Obraz rozbijte dynamitem. Vejděte dovnitř a vypínačem si rozsviňte. Jsou tu křupky a bedny s dynamitem.

6) V místnosti s druhým klíčem je stůl, za kterým je židle. Vylezte na židli, z ní skočte na skříň a otočte pákou. Tím se v chodbě s červenozelenou tapetou otevřela komůrka s chlastem a sušenkama.

8. Level - CLOSE ENCOUNTERS (0 secretů)

1) Vyskočte z bazénku a přeběhněte napříč plání až na konec. Je zde v zemi příkop s několika podprsenkama, křupkama atd. TOTO NENÍ SECERET !