

TYPY MISÍ:

DOGFIGHT (Letecký souboj): Hráčova letka v bitvě proti nepřátelské letce. Hráč si může vybrat, jestli zahájí misi poblíž akce nebo na letišti.

ONE-ON-ONE DOGFIGHT (Letecký souboj lvl): Podobné jako klasický souboj, ale pouze jeden proti jednomu.

SCRAMBLE (Shon): Nepřátelská letka se blíží k vašemu letišti a letka hráče ji musí zlikvidovat.

PATROL (Hlídka): Hráč drží hlídku. Protiletadlové dělostřelectvo a nepřátelské letadla se střetávají, ale nebývá to vždy pravidlem.

BALLOON BUSTING/PROTECTION (Napadení/obrana balónu): V misích na zničení balónu má hráč za úkol eliminovat nepřátelské pozorovací balóny. Většinou musí hráč odolat nepřátelské obraně. V misích na obranu balónu má hráč opačný úkol.

RECONNAISSANCE ESCORT (Průzkumný doprovod): Hráč s ostatními letadly doprovází dva spojenecké průzkumníky přes frontu, zatímco nepřátelé se je snaží zničit.

BOMBER ESCORT/INTERCEPTION (Doprovod/zničení bombardéru): Bombardéry útočí na továrny nebo vlaky. Hráč dělá buď doprovod, nebo se je snaží lokalizovat a zničit.

ZEPPELIN HUNT (Lov Zeppelinů): Vzducholodě Zeppelin bombardují anglickou vlast. Na hráči je, aby je sestřelil. Tato mise platí jenom pro spojence.

HISTORIC MISSION (Historická mise): Mise podle historických skutečností. Mezi mise patří například závěrečný souboj Červeného barona.