

BAZOOKA

Je to přesně taková, jak byste očekávali. Raketa s plochou dráhou letu, bez přebíjení můžete vystřelit třikrát. Ničivost je zhruba průměrná.

BIG NUKE

Zbraň hromadného ničení, nejsilnější účinek. Z vystřeleného "vajička" po chvíli vyletí asi 20 kousků, které pak explodují. Brutálně smrtící v uzavřených prostorách, i když většinou se červovi podaří uniknout, ale pokud to nezvládne nebo se zamotá, je to jeho konec. Jeden výstřel, opětovné nabití kvůli destruktivitě trvá nejdéle.

BLASTER

Střela krátkého dosahu, o něco ničivější než bazooka (i když pokud se dobře trefí, bere dost). Vybuchuje až při kontaktu s okolím, přímý zásah červa nemožný. Gravitace na něj působí poměrně silně, letí obloukem, při výbuchu z něj vyletí poměrně dost malých nepříjemných kousků. Počet výstřelů také tři, nabíjení v pohodě.

BOOBY TRAP

Není co dodat, na oklamání nepřítele. Pouze jeden výstřel, dobíjení poměrně rychlé. Neubere moc života, ale když lovíte lékárníčku a vybuchne, leze to na nervy a může to být smrtelné.

BOUNCY LARPA

Skákající pseudorakety, čtyři výstřely na jedno nabití, nabíjení o něco delší. Účinek závisí na zásahu, ale zhruba průměrný. Často má tendenci (stejně jako ostatní odrážející se zbraně) odrazit se zpět k útočníkovi.

BOUNCY MINE

Skákající mina, pomalejší než Bouncy Larpa, více ovlivněná gravitací, na jeden výstřel, ale rychlejší nabíjení a znatelně silnější účinek. Mimo uzavřené prostory, téměř žádné riziko návratu k útočníkovi.

CANNON

Vystřelí šest kuliček za sebou, po výbuchu odletí pár kousků, pokud držíte spoušť, má slušnou kadenci. Gravitace ovlivňuje poměrně dost, ale méně než u blasteru, vystřelená kolmo vzhůru dosáhne o něco více než do poloviny mapy. Jedna kulka toho moc nezpůsobí, ale může to být smrtící zbraň.

CHAINGUN

Prostě rotačák. Spousta nábojů, ale nestřílí přes celou mapu (kolmo vzhůru) a na nábojích se projevuje vliv gravitace. Zpětný ráz je docela znatelný. Účinek více než slušný, nabíjení docela rychlé, smrtící kombinace.

CHIQUITA BOMB

Paralela s Banana Bomb. Ze žluté koule (chová se jako granát) během chvíle s výbuchem vyletí asi 20 banánů, pokračujících v posílání smrti. Samotná kulka nemůže přímo zasáhnout, ale pokud jste v době výbuchu blízko, většinou vás zabije. Výstřel jeden, nabíjí se déle.

CLUSTER BOMB

Klasika. Po chvíli vybuchne a létající kousky jsou nepříjemné. Také nemůže přímo zasáhnout, ale být přítomen v době jejího výbuchu se rovná konci. Také jeden výstřel, ale kratší dobíjení.

CRACKLER

Vcelku nepříjemná věcička, odráží se, ale nelétá rovně a pořád vyhazuje malé kousky sebe sama. Přímý zásah docela bolí, ale jeden malý kousek neudělá skoro nic. Problém je, že ty kousky jsou všude, což z něj dělá smrtící zbraň. Létá obloukem, jeden výstřel, o něco delší nabíjení.

DART

Obyčejná šipka s malým gravitačním vlivem. Pět výstřelů, poměrně rychlé nabíjení. Účinek slabý.

DIRTBALL

Vymrští kouli letící obloukem, která vytvoří kus země. Pět výstřelů, rychlé dobíjení. Nic významného, jediné pokud někoho zavřete s Big Nuke.

DOOMSDAY

Perfektní věcička, hodna svého jména. Osm výstřelů, přičemž každý výstřel jsou dvě střely. Střelí přímo s mírnou odchylkou od přesného míření. Nabíjení je delší, ale je to pravověrně ničivá mlátička.

EXPLOSIVES

Poněkud kontroverzní "výbušnina". Vrhá tři svazky dynamitu, trajektorie obloukem. Exploduje buď při kontaktu se zemí, nebo nedaleko střelce. Jeden výstřel, nejrychlejší dobíjení, slušný účinek. Přímý zásah nemožný.

FAN

Taková kuriozita, odhazuje téměř všechnu municí, i nepřátelského červa. Vydrží poměrně dlouho, dobíjení krátké, může být nepříjemný.

FLAMER

Není co dodat. Munice a dobíjení asi jako FAN, účinek silný, ale dostřel krátký.

FLOAT MINE

Mína, která se od vás trochu vzdálí a zůstane viset ve vzduchu. Vystřelí se jedna, dobíjení chvíli trvá, účinek spíše slabý, ale pokud je jich víc pohromadě a vy náhodou spadnete dovnitř, je to sviňárna.

GAUSS GUN

Zbraň pro náročné. Vystřelí takovou větší kulku, která má pekelnou průraznost a dobře zasažená oběť letí neplánovaným směrem. Zpětný ráz je značný, zkuste vyskočit a vystřelit.. Střela jedna, efekt snadno patrný, přebití chvíli trvá, ale kdyby netrvalo, je to "overpowered". Efekt nulové gravitace. Kdo umí střílet přesně a má trochu štěstí, zničí nepřítele na jeden zásah.

GRASHOPPER

Malý zelený zázrak, který se při nárazu odrazí a exploduje. Jeden výbuch má malý účinek, ale když exploduje před vámi.. Jeden výstřel, rychlé nabití = nepříjemná věcička.

GREENBALL

Rychlá kadence, spousta munice, při kontaktu se zemí vytvoří malou kuličku něčeho zeleného. Nabíjení je rychlé, gravitační efekt je nepatrný, a pokud někdo používá odrazové zbraně, proč toho nevyužít. Jinak celkem k ničemu.

GRANADE

Co vám budu povídat. Po chvíli následuje výbuch a rozletí se drobné střepiny. Přímý zásah nemožný, ale pokud exploduje blízko vás, odcházíte do věčných lovišť.

HANDGUN

Patnáct ran, laserové zaměřování, ale vliv gravitace je znatelný. Účinek spíše slabý, nabíjení jedno z nejrychlejších. Kadence jako u ostatních zbraní tohoto typu, vhodnější spíše k doražení.

HELLRAIDER

Opět něco na krátkou vzdálenost. Vystřelí takový zázrak zanechávající ohnivou stopu (silný vliv gravitace), která se trochu odrazí a po zakolísání exploduje asi na 10 pěkně velkých koulí. Nic příjemného. Navíc pokud dostanete přímý zásah, tak to opravdu bolí. Jedna rána, přebití ujde.

LARPA

Pět výstřelů, střely letí přímo a zanechávají za sebou stopu z kousků. Efekt je docela dobrý, ale dobíjení chvíli trvá.

LASER

Jedna z těch lepších zbraní. Nestřílí moc dlouho, ale je dost silný. Nabíjení není moc dlouhé, musíte se přesně trefit a život jde rychle dolů.

MINE

Létají v oblouku, jsou hnědé, takže se snadno přehlédnou a efekt je docela dobrý. Jeden výstřel, ale zatraceně rychle se nabíjí. Mina je ten hnědý kousek vlevo dole.

MINIGUN

Opět klasika. Silnější než Chaingun, ale méně nábojů, velký zpětný ráz. Namíříte ji na zem a může létat. Nabíjení je o něco delší, ale při přesném zásahu na méně než jednu ránu je červík mrtvý.

MINI NUKE

Jakási odnož Big Nuke. Dva výstřely, dobíjení kratší. Z jednoho "vajíčka" vyletí pouze pět kuliček. Jedna plná atomovka sebere asi polovinu života.

MINIROCKETS

Deset přesně přímo letících střel. Nabíjení o něco delší, jedna raketa nevezme tolik životu, červ padne na dvě dávky.

MISSILE

Střela, kterou můžete sami ovládat. Nabíjení je docela rychlé a dobíjí se průběžně, takže než jednu vystřelenou raketu vyšlete, už máte nabito. Přímý zásah má vážně dobrý účinek. Můžete vystřelit více raket najednou!

NAPALM

Funguje to tak, že hodíte "vajíčko" a po krátké době (proletí něco přes půl mapy) vybuchne ohněm na slušnou vzdálenost. Přímý zásah nemožný, přítomnost v centru výbuchu smrtelná. Zásah plamenem je různý, není příliš vážný. Jeden výstřel, opravdu rychlé dobíjení.

RB RAMPAGE

Skákající kulky (po chvíli samy vybuchnou). Nábojů docela málo, účinek podprůměrný, ale jedno z nejrychlejších dobíjení udělá i z této zbraně docela nebezpečnou.

RIFLE

Jeden výstřel, laserový zaměřovač, nulový gravitační efekt, jedno z rychlejších dobíjení. Při zásahu odletí tři malé kousky, tři výstřely a je po protivníkovi. Jedna z nejlepších zbraní.

SHOTGUN

Brokovnice potěší téměř každého. Pět výstřelů, dostatečně rychlé nabíjení, při zásahu z blízka smrt tak akorát na pět ran. Na dálku dost slabá, ale to je asi jasné.

SPIKEBALLS

Docela zákeřná zbraň. Vystřelí asi osm ostnatých koulí, jeden výstřel, rychle přebítí. Dva výstřely z bezprostřední blízkosti a nepřítel je mrtev. A taky nepříjemné pro hráče na zemi. Po chvíli tyhle ostny explodují.

SUPER SHOTGUN

Dva výstřely, mnohem víc broků. Pomalejší kadence, ale slušné nabíjení. Smrt asi po 5-6 výstřelech. Z blízka stačí 2.

UZI

Známa věc, sice trochu slabší a nábojů méně, ale druhé nejrychlejší dobíjení zajistí nevídané věci. A to se vyplatí.

WINCHESTER

Devět ran, po zásahu odletí dva kusy. Jedna rána nezpůsobí nic moc, přebíjení delší.

ZIMM

Nestandardní zbraň, něco jako odrážející se hvězdice, vyšší rychlost "projektilů". Dvě rány, pomalá kadence, delší přebíjení. Po dvou zásazích zůstává jen kousek života, "náboje" po čase mizí.