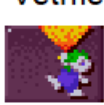
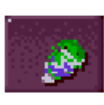
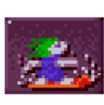
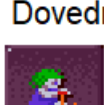
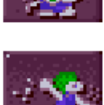
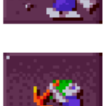
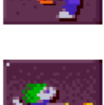
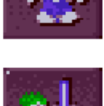
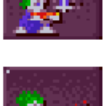
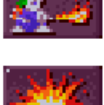


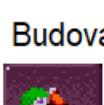
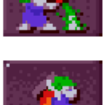
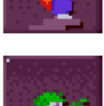
Větrné dovednosti

-  Ballooner - Lumík bude stoupat vzhůru dokud nepraskne balónek. Lze kolem něj foukat větráčkem.
-  Magic Carpet - Létající koberec vznesení lumíka do vzduchu a kopíruje výšku terénu. Na kraji útesu pomalu padá dolů. Lze kolem něj foukat větráčkem.
-  Jetpack - Lumík se vznesení jedině pomocí větráčku. S Jetpackem lze přežít dlouhý pád.
-  Twister - Lumík se začne velmi rychle točit. Pokud použijete větráček směrem do země, udělá do ní tunel.
-  Surfer - Pokud se lumík topí, nebo plave, lze z něj udělat surfaře. Pomocí větráčku jej lze dostat až ke břehu. Když větráček není použit, utopí se.
-  Parachuter - Parašutista při pádu nasadí padák a může tak přežít pád z jakékoliv výšky. Pokud je dovednost přiřazena, má ji lumík po celou dobu úrovně. Pád lze korigovat větráčkem.
-  Hang Glider - Lumík bude plachtit dolů pod úhlem, dokud nenarazí do zdi, nebo do země. Lze ho tlačit nahoru nebo dolů pomocí větráčku.
-  Icarus Wings - Lumík letí vodorovně, dokud nenarazí na překážku. Pomocí větráčku lze odfouknout libovolným směrem.

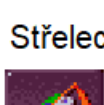
Dovednosti odstraňující zeminu

-  Scooper - Kope lopatou diagonálně dolů terénem. Zastaví se, pokud narazí na ocel. Je podobná dovedností Miner, ale kope rychleji a strměji.
-  Club Basher - Lumík dostane kyj, aby vykopal horizontální tunel terénem. Podobná jako Basher, ale vyhloubí mnohem vyšší tunel. Zastaví se o ocel.
-  Digger - Lumík hrabe pod sebou do země, dokud pod ním země je, nebo dokud nenarazí na ocel. Funkci lze zrušit také zadáním jiného úkolu.
-  Basher - Lumík hrabe vodorovný tunel před sebou, pokud to není ocel.
-  Miner - Horník kope diagonální tunel směrem dolů, dokud nenarazí na ocel, nebo mu dojde země ke kopání. Funkci lze zrušit také zadáním jiného úkolu.
-  Fencer - Šermíř používá meč k prosekávání cesty terénem. Tunel má mírný sklon. Až na sklon podobné jako Basher.
-  Stomper - Lumík skáče po zemi nahoru a dolů a hloubí svislý tunel terénem. V podstatě stejný jako Digger, ale kope rychleji.
-  Laser Blaster - Lumík stojí na místě a vypaluje vertikální tunel nad sebou. Tato dovednost se používá většinou na konci úrovně k vysvobození hlavní skupiny lumíků.
-  Flame Thrower - Plamenomet krátce vystřelí před sebe a zničí terén v malé oblasti. Neublíží ostatním lumíkům.
-  Exploder - Nad hlavou se objeví odpočet, poté lumík exploduje, čímž vytvoří malou díru v zemi.
-  Bomber - Odpálí bombu, která udělá díru v okolí a výbuch vymrští okolní lumíky do vzduchu.

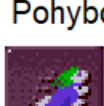
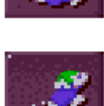
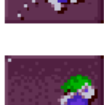
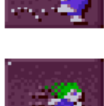
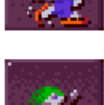
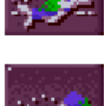
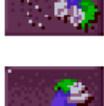
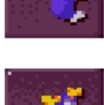
Budovatelské dovednosti

-  Filler - Lumík vylije tekutinu, která zateče do níže položených oblastí. Pokud už nemá kam zatéct, ztuhne a stane se součástí terénu.
-  Builder - Stavitel staví z cihel diagonální schodiště. Když všech dvanáct cihel vyčerpá, pokrčí rameny a dá se do pohybu. Lze navázat dalším stavěním.
-  Planter - Lumík vypěstuje rostlinu v květináči, která se stane součástí rovinatého terénu. Užitečné k překonávání mezer, nebo vyšších terénů.
-  Stacker - Lumík staví svislou zeď skládající se z dvanácti kostek. Poté lze navázat dalším stavěním. Lumík se s každou umístěnou kostkou otočí na jinou stranu.
-  Platformer - Vytvoří vodorovný most z dvanácti cihel. Podobné jako Builder.
-  Sand Pourer - Lumík vysype písek, který padá z terénu se sklonem 45 stupňů a zastaví se, pokud dosáhne rovinatějšího terénu. Lze zasypávat díry, nebo vytvářet rampy.
-  Glue Pourer - Lepidlo se rozlije ve výšce terénu. Pokud dorazí na převis, bude padat dolů. Může tvořit mosty, nebo lepit díry.

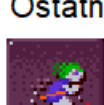
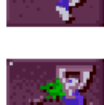
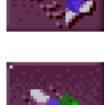
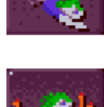
Střelecké dovednosti

-  Archer - Lumík se nejprve zastaví, poté vystřelí šíp ve směru určeným hráčem. Když šíp dopadne, stane se součástí terénu.
-  Thrower - Vrhne míč, který se po dopadu stane součástí terénu. Pokud dopadne na rovný terén, lumíci jej nemohou přejít.
-  Bazooka - Vystřelí explozivní projektil mírně pod úhlem. Exploze vymrští lumíky okolo a vytvoří díru v terénu. Podobné, až na úhel, jako Mortar.
-  Spearer - Hodí oštěp, který se po dopadu stane součástí terénu.
-  Mortar - Vystřelí diagonálně vzhůru explozivní projektil. Exploze vymrští lumíky okolo a vytvoří díru v terénu. Podobné, až na úhel, jako Bazooka.
-  Roper - Lumík se zastaví a vystřelí lano ve směru určeným hráčem. Jak se hák s lanem dotkne terénu, stane se jeho součástí. Když je lano na daleko, přetrhne se.

Pohybové dovednosti

-  Runner - Běžec sprintuje rychleji, než běžný chodec. Dovednost je po celou dobu úrovně. Má vliv na dovednosti (většinou je provede na větší dálku) - Diver, Jumper, Shimmer, Spearer, Surfer a Thrower.
-  Jumper - Lumík skočí. Slouží k překonání díry, dosažení vyvýšeniny, nebo přeskocení jiného blokujícího lumíka.
-  Hopper - Lumík skáče sérii malých skoků dokud nenarazí. Lze využít například na skupinu malých rovnoměrně rozmístěných platform.
-  Skater - Bruslař může přecházet ledové plochy. Ostatní lumíci na nich uklouznou a uvíznou. Lze použít jen v úrovních Polar Tribe.
-  Kayaker - Kajakář nafoukne člun a doplve na něm ke břehu. Lze použít pouze pro lumíka, který spadl do vody. Jako jednorázový Swimmer.
-  Swimmer - Dokáže plavat a neutopí se. Funguje stejně jako Kayaker, s tím rozdílem, že Swimmer je trvalá dovednost.
-  Roller - Může se rychle kutálet po svažitém terénu. Může také mírně nadskočit. Funguje podobně jako Skier, ale narozdíl od něj drží konzistentní rychlost.
-  Climber - Horolezec dokáže šplhat po svislých stěnách bez ohledu na jejich výšku. Horolezectví je trvalá dovednost.
-  Booter - Lumík používá magnetické boty, které mu umožňují chodit po jakémkoliv povrchu včetně stěn a stropů.

Ostatní dovednosti

-  Skier - Lyžař se pohybuje rychleji, než chodec. Ze svahu zrychluje, do kopce naopak zpomaluje. Nejvzácnější dovednost, pouze pro jednu úroveň.
-  Pole Vault - Skok o tyči, používá se k překonání díry, nebo k dosažení vyššího terénu.
-  Slider - Když lumík dosáhne konce země, nebo podlahy, sesune se dolů po zdi. Je to trvalá dovednost.
-  Rock Climber - Dokáže šplhat po stěnách stejně jako Climber. Je také schopen šplhat po převislém terénu v úhlu 45 stupňů. Je to trvalá dovednost.
-  Shimmer - Lumík skočí a pokud se dotkne stropu, zavěsí se za něj a šplhá. Lze použít k překonání propastí.
-  Diver - Mírně vyskočí a padá šikmo dolů. Slouží k překonání velmi malých mezer, nebo větších při delších pádech.
-  Attractor - Lumík se zastaví a začne hrát na flétnu. Díky tomu ostatní v okolí se zastaví a začnou tancovat. Velmi oblíbená dovednost sloužící ke zdržení větší skupiny.
-  Floater - Lumík při pádu roztáhne deštník, což zpomalí pád a přežije z jakékoliv výšky.
-  Blocker - Blokátor se zastaví, roztáhne ruce a zablokuje průchod ostatních lumíků.
-  SuperLem - Super lumík vzlétne a následuje hráčův kurzor. Pokud dosáhne pozice, nebo narazí, dovednost se zruší. Pouze jeden SuperLem v jednom okamžiku.