

Z odpadkového kontejneru se dostaňte tak, že vykopnete víko. Odejděte z místnosti směrem doprava a zkuste nasednout na motorku. Nic, nejsou klíčky. Kopnutím vyražte dveře od baru. Debatováním z barmana klíčky nedostanete, takže tlustocha hezky pěkně chytte "pod nosem" a klíčky jsou na světě. Skočte na motorku a vrrr na dálnici. Brzy přijde první motorkářský souboj, tentokrát to je naštěstí jen docela slabý člen gangu Rottwheelerů. Motorku ovládejte šipkami doleva a doprava a Enterem na num. klávesnici bouchejte protivníka pěstí. Brzy spadne do prachu dálnice, pokud spadnete do prachu vy, nevadí, máte neomezené množství pokusů na to, aby se vám to povedlo. Pak hra chvíli hýbe příběhem sama až do nepříjemné nehody, kterou mělo na svědomí úmyslné povolení vidlice vašeho motocyklu.

Z omračení se proberete v dílně sličné montérky Maureen. Zrovna vám dává dohromady vaši poškozenou motorku. Z krátkého rozhovoru se dozvíte, že nevyjedete na silnici dříve, dokud neseženete svářečku, benzín a novou vidlici na přední kolo. V dílně ještě seberte prázdný kanistr a hadičku a popovídejte si s Maureen o obrázku visícím na stěně u dveří. Vyjděte ven, promluvte si s novinářkou a opusťte místnost na mapku vesničky Melonweed. Svářečku vystopujete rychle podle jiskřivých záblesků ve střední části mapy. Jděte tam. Zabouchejte na dveře a počkejte, až se přišourá majitel tohoto zvláštního obydlí. Jakmile začne zloděj svářečky bruchet své uhrančivé nesmysly, pokuste se mu o svářečku říct. Nikam to ale nevede, takže rychle (dokud neodejde) vykopněte dveře, což chlapíka odhodí na zem a omráčí. Uvnitř jeho minikrálovství vyndejte ze skříňky na levé stěně paklíč a z ledničky ukradněte maso. Na zemi u stěny poblíž dveří je světlejší obdélník, jehož sešlápnutím sjedete do "umělecké" pracovny. Popadněte svářečku, YO, první předmět je váš!

Vydejte se k benzínové věži v pravé horní části mapy. Visací zámek na dveřích vycvakněte paklíčem a seberte ho. Projděte dveřmi. Dotkněte se žebříku a upalujte do levé horní části obrazovky, kde schovejte Bena za jakési harampádí. Příležitostně policie přistane u paty věže a půjde si věž obhlédnout. Na policejním vznášedle se nachází nádrž s benzínem, která vám usnadní práci. Zastrčte do ní hadičku, použitím položte kanistr a ikonou úst nasajte do hadičky benzín. Pro poslední věcičku potřebnou k opravě motorky si zajděte na smetiště v levém horním rohu mapy. Hned u brány smetiště vás čeká pěkný chyták. Visacím zámkem totiž musíte zamknout petlici rolovacích dveří a vylézt na "hradbu" smetiště po laně vedoucím ke kladce. Uvnitř smetiště, v jeho levé části se nachází osvětlené místo, jehož prozkoumáním odhalíte kýženou vidlici. Zkusíte-li ji ale vzít, přiřítí se rozčílený pes a vyžene vás zpět na hradbu. Až pes odpajdá pryč, slezte z hradby dolů a jděte doprava až na malou skládku s magnetickým jeřábem. Do tmavěmodrého automobilu přímo před vámi hodte flák masa nalezený v ledničce "umělce". Pes se do auta přesune a začne žvýkat. Vraťte se na hradby a jděte po nich doprava, a pak nahoru do kabiny magnetického jeřábu. Používáním dvou páček v levé části ovládacího panelu (levá páčka ovládá výšku magnetu a páčka pravá jeho pohyb) najedte magnetickým ramenem těsně nad auto se psem a stiskněte tlačítko vpravo od páček, čímž se auto přilne k magnetu. Teď prostě zdvihněte auto do výše, čímž jste psa vyřadili ze hry. Teď se v klidu můžete vrátit do přední části smetiště pro vidlici. Maureen vám opraví motorku. Jakmile ale Ben opustí vesničku, uvidí zátarasu policajtů, kteří číhají na výtržníka, jenž se dobýval do benzínové věže (kdo to asi byl). Vraťte se tedy zase k

věži a opět se dotkněte žebříku. Tím je prozatím nad poliši vyhráno a Ben se vydá na cestu za dalšími nesnáze.

Hra odvine kus příběhu a vyvrhne Bena zpět do vesničky Melonville. Jděte do dílny Maureen a prozkoumejte hromadu smetí na zemi vpravo od vchodu. Najdete obrázek malé Maureen a jejího strejdy, o kterém jste si s Maureen povídali při spravování motorky. Přesuňte se na mapu a jeďte po silnici směrem nahoru, tedy na druhou stranu od místa vraždy. Dojedete ke známému baru. Podívejte se na kamion zaparkovaný před vchodem a jděte za bar k odpadkovému kontejneru. V kontejneru je schovaná novinářka, která vyfotila vraždu. Po krátké diskuzi vám přenechá falešnou identifikační kartu federální policie. Jděte do baru, ukažte barmanovi fotografii nalezenou u Maureen a pokecejte s řidičem kamionu. Když mu ukážete federální ID, proveze vás policejní zátarasou do ranče Uncle Pete's Mink Ranch. Na rozloučenou si s sebou bohužel vezme přívodovku paliva z vaší motorky. Vejděte do ranče. Uvnitř se podívejte pod polštář. Najdete tam železo, kterým vylomte zámek na truhle vedle postele. V ní najdete náhradní přívodovku paliva do motorky. Kola příběhu se roztočí a vy se ocitnete na místě nehody kamionu, který vás vezl skrze policejní zátaras. Sestupte z motorky a železem uvolněte kola kamionu. Ze země naberte trochu žlutého sajrajtu a pak do kamionu strčte symbolem ruky, aby se všechn jeho obsah vylil na silnici. Po této klasické ukázce vandalizmu jeďte zpátky na ranč Uncle Pete's. Zlí chlápkové se za vámi pustí, ale díky vylitému hnojivu nabourají. Jeďte a místo nehody tak, že stisknete Enter na numerické klávesnici v momentě, kdy se v rohu obrazovky objeví značka STOP. Pokud toto místo minete, nevadí, na konci silnice se obraťte a jeďte zpátky.

Na místě nehody můžete v zadní části nabouraného auta vypáčit desku železem z ranče. Najdete pod ní vznášedlo, které rovnou namontujte do své motorky a jeďte dál po dálnici. U rozbitého mostu na jejím konci opět sestupte z motorky a pozorně si přečtěte nápisy na tabuli. Dozvíte se, že jakýsi Ricky Myran zvaný Létajíčí Pochodeň přeskočil kaňon ještě v době, kdy (nyní zborcený) most nestál. Dosáhl toho tak, že na svoji motorku namontoval Super urychlovač a nadnášeč a těsně před kaňon si pro skok připravil speciální skokanskou rampu. Z vyjmenovaných věcí již máte vznášedlo a Super urychlovač, který vám na motorku nainstalovala Maureen, ale v něm bohužel nemáte žádné palivo. Pojedete-li po dálnici zpátky, narazíte na dvě odbočky k podzemním dolům, kam gang Slepejšů (Cavefish) odtáhl skokanskou rampu, která je nutná ke skoku přes kaňon. Jednou z těchto odboček sjeďte na úzkou silnici, která je bitevním polem motorkářů všeho druhu. Brzy potkáte Torqueho, bývalého vůdce vašeho gangu. Jakmile s ním prohodíte limitovaný počet otázek, změní se dosavadní adventura na akční režbu. K jistě velkému údivu příznivců adventur je tato režba poměrně komplikovaná bez možnosti nastavit obtížnost nebo tuto nepříjemnou pasáž úplně přeskočit. Ale což, nebrečme nad rozlitym Sprajtem a dejme se systematicky do boje. Boj probíhá v určité hierarchii. Na začátku máte pouze své pěsti, kožené boty a železo z ranče, ale zabíjením protivníků získáváte jejich silnější zbraně. Žádná z těchto lepších zbraní však nevydrží dlouho - dříve nebo později se rozbije a vám zůstanou jen prázdné ruce. Proto musíte postupovat systematicky a lepší zbraně si šetřit na složitější protivníky. Určitě vás zajímá, proč tohleto všechno musíte podstoupit, co je toho cílem. Cílem soubojů je a) zmlátit protivníka, který občas velkou rychlostí

ujede z boje a přečerpat si z jeho motorky palivo do Super urychlovače a b) praštit prknem Slepejše jezdícího hlavou dolů na speciální motorce a vzít mu jeho speciální brýle, což není nic jednoduchého. Znovu opakují, že je lepší motorku ovládat z klávesnice než myší. Zaručený způsob jak někoho vyhodit ze sedla (máte-li na něj dostatečně dobrou zbraň) je držet šipku doprava a mačkat Enter na num. klávesnici coby Fire. Vzestupně podle síly teď vyjmenuji všechny dostupné bojové prostředky: pěst, bota, železo z ranče, žluté hnojivové kuličky, řetěz, prkno, palcát a motorová pila. Nejjednodušší postup je asi dokopat se k řetězu, tím umlátit tlustocha s palcátem a palcátem zmlátit tlustocha s prknem. Jedině prknem totiž můžete dostat Slepejše jedoucího hlavou dolů a to tak, že se opatrně přiblížíte k jeho motorce, rychle uhnete, až vám bude chtít vstříknout olej pod kola a pak opravdu hodně rychle strhnete motorku k němu a praštíte ho prknem přes hlavu. Pokud se to povede, brýle jsou vaše. Možná vás zajímá, zdali je možné zničit rusou ženskou s motorovou pilou. Odpověď je ano, ale je to možné pouze házením hnojivových kuliček. Bez motorové pily se ale klidně obejdete, takže si s ní nemusíte dělat starost. Až budete mít jak palivo do Super urychlovače tak i brýle, musíte najít tajný vchod do jeskyní Slepejšů. Dále jezdíte po silnici a bojujete s protivníky, ale kdykoliv se v pravém horním rohu obrazovky objeví ikona brýlí, mačkejte střelu. Časem se strefíte a tajným vchodem vjedete do podzemních prostor.

Jeďte až na konec silnice, tam sestupte a ikonou ruky dvakrát klikněte na skokanskou rampu, čímž jej Ben připevní na motorku. Vraťte se o obrazovku zpátky do místnosti se zákrutou. Sestupte z motorky a opět klikněte ikonou ruky na rampu. Ben s ní uvolní ze silnice ukazatele, kterými se orientují Slepejši a odjede ke zborcenému mostu. A teď už nezbývá než se pomodlit k bohu, kterého zrovna vyznáváte a hrdinsky přeskočit kaňon.

Na druhé straně vás čeká nová scénérie. Dominuje jí továrna Corley Motors a sportovní stadion. Jděte doprava dolů ke stadionu. Cesta vás ale dovede k uschlému mužíkovi prodávajícímu suvenýry. Ikonou ruky popadněte joystick ležící na stánku a jezděte s autíčkem, dokud mu nedojdou baterie. Pak počkejte, až se mužík na chvíli otočí zády a ukradněte žlutého plyšového králíčka. Vraťte se k továrně, hupsněte na motorku a jeďte směrem nahoru k doupěti gangu Supů. Cestu vám okamžitě zkříží nepříjemné minové pole. Pust'te na něj králíčka a seberte vypadnuvší baterii. Vraťte se ke stánku se suvenýry, vložte baterii do autíčka a dálkovým ovládním jím vyjeďte z místnosti nahoru ke vchodu do stadionu. Naveďte ho do zablokovaných točitých dveří a sledujte, jak mužík vystartuje. Pak popadněte krabici králíčků z jeho stánku a vraťte se s ní na minové pole. Králíky na pole pust'te a jakmile se vysypou z bedny, okamžitě je začněte sbírat! Pak jednoho po druhém poušt'ejte na pole, počkejte až bouchne a jděte na místo, kde pošel. Budete-li mít štěstí, přejdete takto celé pole, pokud ne, můžete si dojít pro další bednu králíčků do stánku se suvenýry a zkusit celou akci "žlutej hledá minu" znova. Na konci pole už na Bena čekají supi, má chudák další problém. Až budete nataženi mezi motorkami, volte následující odpovědi: ... I'll call your names... Tímto způsobem se z potíží svižně vykecáte.

Tlustá vůdkyně Supů vymyslí šílený plán jak vyhrát Maureenou motorku v závodech v aréně. Následuje další neblahá akční scéna, tentokrát ještě nudnější než scéna první, naštěstí ale není tak komplikovaná. V aréně

musíte najet a skočit z levé skokanské rampy tak, abyste přistáli na kapotě jiného automobilu, čímž ho dočasně ochromíte. Pak takto ochromený automobil dostrkejte do pravé části arény POD skokanskou rampu přilepenou k pravé zdi. Po této rampě se teď rozjedte a spadněte na připravené ochromené auto. Hra by si v tento moment měla převzít kontrolu sama až do momentu, kdy se objevíte jako hořící postavička na rozpadlém vraku. V této scéně musíte přeskočit na auto, které na vás útočí v momentě, kdy se bude nacházet těsně u vás. Na autě pak setrvejte, dokud nedojede k ohni do dolní části arény. Tam seskočte a do ohně vběhněte. Z následujícího ohňostroje se proberete až v doupěti supů, kde se Maureen právě hrabe v součástkách vyhraného motocyklu. Pečlivě si s ní promluvte, abyste se zorientovali v čím dál tím složitějším příběhu a podívejte se na součástky. Některé z nich je možno otevírat. Na většině součástí jsou vylišovaná výrobní čísla. Vás zajímají taková čísla, která jsou šestimístná a neobsahují písmena. Tyto čísla si zapište pro případ, že by vaše verze hry ukazovala jiné čísla než verze moje.

Jedte zpět k továrně Corley Motors a jděte pěšky ZA ní, do místnosti, o které jsem se zatím nezmiňoval. V levé části této místnosti se nachází několik ukazatelů spotřeby elektrického proudu. V dolní části zídky táhnoucí se přes celou místnost teď musíte najít určitou prasklinu a kopnout do ní, aby se vám otevřel tajný vchod do Corleyovy kanceláře. Do této pukliny musíte kopnout přesně v momentě, kdy všechny ukazatele vykazují nulovou spotřebu proudu. V kanceláři není nic zajímavého kromě sejfu v podlaze. Podívejte se na něj. Kód k sejfu je šestimístný a neobsahuje písmena. V mém případě bylo kódem číslo 154492. V sejfu najdete magnetickou kartu a film-záveť jehož obsahem je odkázání továrny Corleyově dceři Maureen. Jděte doprava na chodbu, vložte kartu do čtecího zařízení a vejděte do prvních dveří. V této místnosti je třeba pohnout levou pákou jednou a pravou dvakrát, aby promítačka zničila film. Pak jděte zpět na chodbu a zvolte prostřední dveře. Nasadte film se závětí na promítačku. Příběh opět pojedje dál a vyvrhne vás do velkého průšvihy, přímo na kapotu Ripburgerova kamionu. Můžu vám říct, že tady jsem kysnul poměrně dlouho. Na předku automobilu musíte otevírat poklop těsně pod předním sklem tak dlouho, dokud se vám nepodaří popadnout hůlku, kterou Ripburger poklop zavírá. Pak otevřte další poklop pod otvorem prvním a větrák zasekněte ukradenou hůlkou. Za kabinou auta vypačte železem z ranče nastavovanou trubku s palivem. Uvnitř "letadla" vylezte po žebříku do kabiny a stisknutím tlačítka uprostřed pultu aktivujte ovládání. "Letadlo" se vám podaří zastavit navolením příkazů TAKE OFF, POST TAKE-OFF, GEAR a RAISE GEAR. Až budete zpátky na Ripburgerově autombilu, podívejte se do kabiny a na monitoru zvolte příkazy MAIN MENU, DEFENCE MENU, MACHINE GUNS, CONTROL a SYSTEM OFF. Zpátky v letadle rychle běžte doleva a popadněte motorku. Tímto máte Full Throttle za sebou a můžete si vychutnat bezvadné zakončení.