

Epizoda 1 L. A. MELTDOWN

1) HOLLYWOOD HOLOCAUST - secret 11

1) Skočte dolů ze střechy, zabte Strupíka stojícího na bedně, vyskočte po ní na římsu baráku a z ní potom na další římsu s nápisem INNOCENT. Je tam RPG.

2) Z římsy baráku se dá skočit do holografického okna. Je za ním je místnost s raketami.

3) Ve výše zmíněné místnosti je plakát ženské, za kterým je komůrka se steroidy. Když z této místnosti skočíte na druhou římsu, tak si můžete na jejím druhém konci vzít atomic health.

4) V baru je vedle sloupu kasa, USEňte jí a vpravo, vedle dveří, se otevře komůrka s armorem. Pokud nemáte jetpack, tak tam můžete vyjet výtahem (o kterém mi řekl Chip:-).

5) V baru, nad košem vedle výťahu, je komůrka s granáty, Pokud jste rozbili koš, tak se tam můžete dostat tak, že vyskočíte na neon ARCADE nad výtahem (tohle taky objevil Chip:-). Jsou tam brýle, granáty a energie.

6) V herně zmačkněte USEňte automat sDukem vpravo se objeví holoduke.

7) Z mostu vedoucího ke konci kola skočte na římsičku u zdi, dojděte po ní k palmě u předního vchodu do kina a vyšplhejte po ní do místnosti za holografickým oknem ve druhém patře (druhá řada oken), kde je kulomet, brokárna, RPG a granáty.

8) V promítací místnosti páčkou rozhrňte plátno a pošlete raketu přímo slečně do rozkroku. Vzniklou dírou se dostanete k jetpacku a nábojům do brokárny.

9) U zadního východu z kina (u konce kola) vyleťte až nahoru a dostanete se k dalšímu jetpacku a nábojům.

10) Na záchodě rozbijte mříž ve zdi a dostanete se do větrací šachty, kde se to dá na rohu vyhodit do luftu a sebrat holoduka. Na konci šachty se dají otevřít dveře, co vedou do promítací místnosti.

11) V promítací místnosti skočte na promítačku kde je atomic, čímž se otevře komůrka s RPG.

2) RED LIGHT DISTRICT - secret 11

1) V prodejně prasáren jděte za kasu, skočte na regál s časáky a u atomicu otevřete tajnou místnůstku s holodukem.

- 2) V prodejně prasáren jděte kregálům napravo jeden z nich se dá odsunout. Za ním je armor a granáty.
- 3) V poslední kabině se sprostárnami je místo obrazovky RPG.
- 4) Na záchodě v prasárno prodejně USEňte věc nalevo od zrcadla a vlevo se otevře komůrka s brýlemi.
- 5) Za červenými dveřmi vprasárno prodejně otevřete červené dveře a před výtahem jděte doprava, kde je tajná chodba co vede k atomicu.
- 6) V ruinách po demolici je kromě žluté karty také kanál, který můžete vyhodit do luftu a skočit do něj. Najdete granáty, atomic, jetpack, holoduka a steroidy. Dá se tam dostat i ze záchoda poblíž kulečnicku vlezte k míse, rozbijte jí a vlezte do dveří co jsou za ní.
- 7) Kdybyste náhodou nevěděli kde je červená karta, tak je vbaru vedle kasy, ve skřínce na zemi.
- 8) Po vstupu na diskotéku jděte doleva, stoupněte si na lavici v rohu a potom běžte na balkónek naproti, kde tancují (nebo tancovaly... :-) děvky a najdete otevřenou komůrku skulometem a náboji do něj.
- 9) Po vstupu na diskotéku jděte doprava, rozbijte mříž od větračky a skočíte tam ze stolku, načež najdete atomic a mimo jiné cestu dál, protože na druhém konci větračky je pódium za zavřenou oponou, odkud se jde ke konci.
- 10) Až vyskočíte na výstupek za oponou, kudy se jde na konec, tak se otočte doleva a uvidíte na zídce brýle. Dá se pro ně skočit nebo vyletět jetpackem.
- 11) Na půdě, u konce kola, je kousek zdi osvětlen střešním oknem: tajné dveře za kterými je přenoska.

3) DEATH ROW - secret 11

- 1) Na začátku vlezte do kabinky sprasetem, kde je naproti oknu za dvířky špuntovka a náboje do ní. Když zmačknete tlačítko, tak sjede elektrické křeslo a můžete si v díře vzít brokárnou náboje.
- 2) Z místnosti s elektrickým křeslem skočte do té, odkud by si strupíci líbovali, jak se smažíte, nebýt toho, že jim někdo zadělal závěs, a napravo od křesla si v malinkém výklenku vemte holoduka.
- 3) V kapliče zkuste zmačknout mezerník u výstupku u kterého jsou dvě malé lékárny a uvidíte, jak se ctnostný křesťanský kříž rázem promění v něco s úplně jiným smyslem. Až to uděláte, tak nezapomeňte rozbít skla okolo toho kříže. Za jedním jsou steroidy a za druhým, pokud jste proměnili ten kříž, chodbička co vede kněčemu, za co bych ty zmrdy z 3D Realms zabil !!! Jak se opovažujou takhle urazit věčného, mocného,

gigantického, božského, nejlepšího, zkrátka jedinečného DOOMA
!!

Nemyslím to, že tam dali kulomet, to je mi naprosto u řitního otvoru, myslím to, že se opovážili dát tam podobiznu mrtvého hrdiny z DOOMA!!! Ten, kdo to udělal, by měl viset za varlata nad bandou nasranejch Impů, co tejden nejedli !!! Hodila by se 3D Realmsácká defenestrace... No, to by snad stačilo. Prostě jsou to penisové. Každopádně si tam vezměte ten kulomet a jděte zase pryč. Ne abyste do zesnulého kopali !!!

4) V kapličce je nad měničem víry (viz. výše) tlačítko do kterého když střelíte, tak u zdi za vámi vyjede výtah až ke stropu, kde je komůrka s atomikem, armor a oběšený mnich (je vidět, že příznivci nekřesťanské víry měli převahu), do kterého když střelíte, tak dostanete další atomic.

5) Vyjděte zkaple a dejte se doleva, pak vlezte do cely a USEňte postel, načez se otevře komůrka s náboji do RPG.

6) Až vlezete do dveří na červenou kartu a potom do červených dveří, za kterými je most na jehož konci se po USEnutí objeví mapa, tak budete moci ze zábradlí skočit do výklenků, v nichž jsou granáty a atomic.

7) Tam kde se bere červená karta vyskočte na výstupky naproti vchodovým vratům a z nich pak na ochozy se sloupy, na kterých jsou samostřily. Najdete zde zajímavé věci: granáty a náboje.

8) Na konci výše zmíněného ochozu je vlevo prasklina a za ní chodba, ve které jsou steroidy a dá se tudy dostat zpátky do budovy.

9) Mezi výše zmíněnými ochozy je také chodba schovaná za holografickou stěnou, ve které jsou 3 atomiky.

10) U vrat poblíž ponorky vyskočte na pravý výstupek, kde je tajná chodbička s brýlemi.

11) V ponorce jsou za bednou dvířka co vedou do místnosti spřenoskou a velmi efektně udělaným motorem (dva písty, co kmitají nahoru a dolů a místo jiskry mají stálý oblouk, ale hlavně, nejsou v žádném válci.)

4) TOXIC DUMP - secret 14

1) Vylezte na ponorku a přejděte přes výfuk v plamenech, potom se vraťte do ponorky, vyplavte až nahoru, kde je vzduchová komora, a budete mít přístup k přenosce, atomicu a armoru.

2) Až vylezete z ponorky, tak jděte do jeskyně s přenoskou, vybuchněte prasklinu, jděte dál a na konci, když vylezete z vody, vyluftujte další prasklinu (za sudy) a dostanete se do netajného prostoru.

3) U modré karty zničte oba samostřily a skočte do děr kde byli. V každé z nich jsou tajná dvířka. Za jedněmi jsou rakety a za druhými místnost s nápisem „jak jsi se sem

dostal ?" (anglicky - abychom si rozuměli) a dalšími dvířky, za nimiž je holoduke.

4) Za modrými dveřmi jsou v první zatáčce, po pravé straně tajné dveře a za nimi další, kterými se dostanete do místnosti odkud na vás stříleli strupíci. Kromě jejich nábojů tu není nic zajímavého.

5) Když se necháte chytnout mechanickou rukou co přepravuje sudy, tak se dostanete na jezdící pás na jehož konci je další ruka, která vás přenese k místnosti s červenou kartou a dalšímu pásu, vedle něhož je červený výklenek a v něm tajná místnůstka s náboji do kulometu.

6) O kus dál (viz. předchozí bod) je další místnost a v ní modrý vypínač, který otevře kulatá sila ve zdi. V jednom je atomic a v tom druhém, když vyskočíte, další dva.

7) Až zvýšíte hladinu a dostanete se na místo, kde se vypouští kyselina do vody, tak vylezte na výstupek ze kterého se dá skočit do dvou jeskyní po stranách a skočte tam. V jedné je tmavý kout s raketami, přenoska a brokárna.

8) Ve druhé jeskyni (viz. předchozí bod) je místnost s červeným silem a dvěma tlačítky. Než do ní vejdete, tak po levé straně uvidíte prasklinu, za níž je tajná chodba, tam další prasklina, další tajná chodba, pak ještě jednou a výsledek je průchod na začátek kola a tři secrety.

9) Nalevo od červeného sila (viz. výše) je tajná chodbička sdýchacím přístrojem do vody.

10) Projděte mezi ozubenými koly pod vodou, vyplujte a vesele si plavte po proudu, dokud neuvidíte prasklinu vpravo, za kterou je lékárna a teleport k raketám. Lidi trpící teleportofóbií potěším zprávou, že si frustrující návrat teleportem můžou ušetřit, jelikož z tajné místnosti vede další proud vody do místnosti, kam jste původně směřovali.

11) Až budete stát na pohyblivé plošině ve velké místnosti, tak střelte do tlačítka, skočte do vody a za plošinou objevíte místnosti s RPG a raketami. Vřele doporučuji předem zničit větrák co blokuje vchod do místnůstky, prospěje to vašemu zdraví.

12) Až se zvýše popsané velké místnosti dostanete do kanálu s proudící kyselinou, tak na protější zdi uvidíte větrák, který rozbijte a skočte za něj (z plošinky u pravé zdi), čímž získáte dva atomiky.

13) Až budete v plném proudu kyseliny, tak po levé straně uvidíte prasklinu. Za ní jsou kromě vypínače na tajné kolo LAUNCH FACILITY také náboje do kulometu.

14) U vypínače na konec kola jsou tajné dveře steleportem, co vede někam zpátky.

5) THE ABYSS - secret 6

- 1) Až se dostanete do kulaté díry s ohněm uprostřed, tak vlezte do ohniště, čímž se teleportujete do místnosti s raketami a dvěma atomiky.
- 2) Když vyjdete po schodech co vedou do místnosti svýše popsanou dírou s ohněm, tak si vlevo otevřete tajnou místnůstku, ve které jsou steroidy.
- 3) Až půjdete dolů po schodech od malé hradby a kolem místnosti vpravo, kde je malá lékárna, oheň a nakreslená ruka na kameni, tak vlezte za vodopád co je dole. Je tam kulomet.
- 4) Od výše zmíněného vodopádu jděte dolů k ohnivě řece, sejděte do lávy, držte se furt u pravé stěny a vyskákejte po výstupcích ke kterým dojdete, potom jděte až na konec jeskyně, kde začínají vodopády, tam je po pravé straně prasklina, za kterou je chodba spojující tuto oblast se začátkem kola. Jsou tam náboje do brokárny, do kulometu a lékárna.
- 5) Ve výše popsaném místě vyskočte na výstupek v lávě, na levé straně, uvidíte dlaň - tlačítko které otevře další jeskyni, na jejímž konci je několik atomiků a nějaká zfetovaná ženská co si myslí, že umí tancovat.
- 6) Když dojdete před vchod do vesmírné lodi, tak se otočte o nějakých 168° doprava, „projíždíte“ zeď a určitě nahmatáte tajné dveře, za kterými je jeskyně, na jejímž konci vás čeká dáreček z Chernobilu (pro méně chápatvé je to samozřejmě atomic health).

6) LAUNCH FACILITY (secret level) - secret 4

- 1) Až udáte správnou kombinaci abyste se dostali do místnosti s modrou kartou, tak se vraťte ke kyselině kolem které jste prošli předtím, skočte do ní a objevíte otevřenou chodbu, na jejímž konci se lze vynořit z vody a získat dva atomiky a náboje do brokárny.
- 2) V zelené místnosti, odkud se dostanete k zasouvátku modré karty, je na stropě větrák, nad kterým je komůrka s granáty. Každého napadne že tam asi něco je, ale nejvíc nasere, zrovna nemá jetpack, což je tady běžné, alespoň u mě.
- 3) V místnosti, odkud se otevírají vrata kterými se dostanete k raketě, jsou po pravé straně tajné dveře a za nimi chodba s armorem.
- 4) V místnosti, kam se dostanete po zničení rakety po rozmlácení obrazovek na zdi zkuste použít kromě nohou také intelekt a otevřít je. To je najednou diveního, když se před vaším zrakem blýskají 3 atomiky, co?

Epizoda 2 - LUNAR APOCALYPSE

- 1) SPACEPORT - secret 7

- 1) Na začátku se otočte a uvidíte teleport, který vás přenese k RPG a steroidům.
- 2) Na konci první chodby je vpravo oranžová clona a vlevo televize, ve které dávají místní program, nic zajímavého. Když přijdete blíž k televizi, tak se za vámi na chvíli otevře komůrka s raketami.
- 3) U tlačítka na oranžovou clonu je brokovnice, za ní tajná víte co a v ní atomic.
- 4) Na balkónku se zařízením pro strkání... modré karty (na co jste zase mysleli, prasáci?! :-)) jsou obrazovky a za jednou z nich virtuální přítel. Dobře, ukecali jste mě, je to holoblb... pardon, holoduke. Kombinace pro odstranění clony, co se nachází u konce kola (ta kombinace) je, směrem zleva: vypnuto, vypnuto, zapnuto, vypnuto.
- 5) Seberte jetpack, vyleťte si pro atomika a pak ho vypněte. Dopadnutím na zem zaktivujete touchplate (uživatelé Buildu již vědí o co jde, menší šťastlivci si to budou muset zjistit sami), potom rychle skočte do šachty za el. clonou (kterou jste samozřejmě odstranili) a o patro níže, v rohu napravo od výtahu, budou zavřené dveře a za nimi náboje do kulometu.
- 6) Šachta za el. clonou skrývá také další věci. Vyleťte až na její vrchol, tam je lékárna a brýle. O kousek níž je chodba, na jejímž konci je devastátor a nějaký ten atomic.
- 7) Naproti strkátku na červenou kartu je osvětlený kus podlahy, což je ve skutečnosti výtah. Když se rozhodnete využít jeho služeb, tak se ocitnete v místnosti se zmenšovačem, armorem a lékárnou.

2) INCUBATOR - secret 7

- 1) Než otevřete první dveře, tak se vybavte brokovnicí co je nalevo od nich, v takové poličce kterou otevřete tím, že k ní přijdete a zmačnete USE.
- 2) V první velké místnosti, kam když vlezete tak na vás vyběhnou droni (takový ty kakánky styl Japonští piloti ve 2. Sv. válce) a rotačáčníci, je za obrazovkami vlevo komůrka s granáty a v ní tajné dveře, co vedou do místnosti s armorem.
- 3) Ve výše popsané velké místnosti je ještě jedna komůrka, vypadající úplně stejně, ve které jsou brýle.
- 4) Z výše popsané místnosti vlezte do chodby vpravo a skočte za plakát EDF, kde je přenoska.
- 5) Na konci výše zmíněné chodby, ve tmavé blikající místnosti, je nalevo od nějakých těch řídicích panelů tajná místnost s mrazíkem a holoblbem.

6) O místnost dál (viz. výše), tam kde jsou dva atomiky ve škodné atmosféře, jsou naproti vchodu tajné dveře a za nimi náboje do kulometu.

7) Na konci, v jediné místnosti kde se můžete ponořit do vody, je výklenek odkud na vás střílí samostříl. Za ním je místnůstka s granáty.

3) WARP REACTOR - secret 5

1) Až projdete prvními dveřmi, tak prohmatejte stěny a najdete dva výklenky s mrazičem a granáty.

2) Ve dveřích blízko výtahu na modrou kartu, je nalevo, za holografickou obrazovkou, tajná komůrka se zmenšovačem.

3) Když vlezete do místnosti na žlutou kartu, tak si nezapomeňte vzít devastátor, je v místnosti naproti jezdicímu pásu.

4) V místnosti na žlutou kartu, na místě kde ze země vyjede Země v křišťálové kouli, je obrazovka s Kalifornií. Tato skutečnost je vám asi úplně u spodních partií, ale skutečnost že se tato televize dá otevřít a za ní je místnost, to už je něco jiného, což ? Chtěli byste vědět co je v té místnosti ? Moc byste mlsali, ale zkuste otevřít dvířka na protější stěně.

5) V místnosti na žlutou kartu, nalevo od vchodu, je o ničem také tajná místnůstka s anabolikama, neboli steroidama. Ty steroidy vám mohou být naprosto uloupeny, důležité je tlačítko na zdi, skoro u stropu - pěkně si na něj naničte z co největší dálky, střelte, běžte na druhou stranu místnosti a pokud jste to stihli, tak nevidíte skříň co tam normálně je, nýbrž uvidíte ve zdi otvor, do kterého doporučuji vběhnout pokud chcete objevit tajné místo, které tady popisují jak dobře postavený pánský pohlavní orgán, neboli policista na stráž. Prostě tam vběhněte a dál už si poradíte sami. Abyste neřekli že jsem prostitutka, tak vám prozradím ještě jednu maličkost: v místnosti kam se dostanete je RPG, granáty a atomic. Za ní je kajuta s několika židlemi, přenoskou a imitací notebooka, který USEněte a otevře se místnost, která prozradí kompromitující materiál na kapitána základny (předpokládám), ukáže totiž, že velitel je taky jenom člověk, který rád požívá alkoholické nápoje, čumí na vizuálně reprodukováné svlečny a dost možná si při tom honí brabce. Kromě popsáných věcí se zde skrývá mrazič a devastátor. Mimochodem, ti tupci z 3D Realms napsali tajné místo na Hector, kam se moc často nešlape, takže se nedivte, když na konci nebudete mít secret 2/2.

4) FUSION STATION - secret 7

1) V místnosti před druhými dveřmi vtomto kole (těmi s otáčivou podlahou) si stoupněte na světlejší místo vedle monitoru, čímž zapříčiníte zvednutí sloupu uprostřed místnosti, pod kterým je atomic.

2) U čtyř kmitajících pístů budete muset skočit pod jeden z nich a v komůrce na dně válce střílet na tlačítko na druhém konci roury, čímž zpřístupníte druhý výtah této místnosti. V této komůrce jsou tajná dvířka a za nimi náboje do rotačáku.

3) U výše zmíněného tlačítka jsou k vidění dva atomiky, ke kterým se dostanete chodbičkou za holografickou stěnou u stropu napravo od výše popsaného výtahu (je to nesrovnaná textura a jsou za ní pipebomby). Jednodušší cesta do chodbičky jsou malinká dvířka uprostřed výklenku napravo od holografické zdi.

4) V místnosti svodou a třemi točícími se vrtulemi jděte od výtahu doleva, směrem k monitoru a až uslyšíte pisklavý zvuk otevírajících se dveří, tak rychle doběhněte na protější stranu místnosti, kde bude otevřená komůrka s náboji do mrazáku.

5) Až budete ve druhé výškové úrovni tohoto kola, tak vejděte do prvních dveří, za monitorem se dejte doleva a otevřete tajné dveře v rohu, za kterými je armor.

6) Ve druhé výškové úrovni tohoto kola vejděte do chodby kde to začne celé vybuchovat a buď vyleťte nebo vyskákejte na zelené můstky u stropu, po kterých se dostanete ke několika vejším (nevím proč, ale toto místo je secret).

7) Napravo od atomiku zmíněném v předchozím bodě je prasklina víte co sní. Po výbuchu se sice trochu spálíte, ale najdete rakety.

5) OCCUPIED TERRITORY - secret 5

1) Až otevřete první velká vrata, tak si vpravo všimněte skulinky s atomikem.

2) Až vás v první velké hale překvapí droni, tak je vyřešte a vletěte do místnosti, kde byly ukryty, najdete tam atomic a rakety. Nevím jestli to jde jinak, ale myslím, že bez jetpacku máte smůlu.

3) Ve druhé části první velké haly jděte do rohu vpravo a rozbijte mříž, za kterou je RPG a armor.

4) USEňte rozbitý monitor napravo od modré karty a otevře se místnostka s atomikem a nástěnnými minami.

5) Stoupněte si zády k tlačítku konce kola a podívejte se na zeď vpravo u stropu, spatříte čudlík po jehož zasažení kulkou se nalevo otevře místnostka s tlačítkem trochu odlišného charakteru: tajné kolo SPIN CYCLE.

6) TIBERIUS STATION - secret 8

1) V první větší hale je vlevo místnůstka snápisem „Supplies“, kam se dostanete pomocí tlačítka na opačném konci haly. V místnosti jsou uloženy kromě jiného dva armory a mezi nimi jsou tajné dveře, za kterými je přenoska.

2) Vejděte do první chodby se zrcadlem, odpalte prasklinu napravo a vzniklou dírou se budete moci dostat do větracího systému.

3) Nalevo od dveří, které se otevírají z místnosti smodrou kartou je tajná místnůstka snáboji a steroidy.

4) V chodbičce pod místností smodrou kartou je naproti vodotrysku holografická stěna a za ní nějaké handgranáty.

5) Ve vodní nádrži nastavte pohyblivé útvary doprostřed a vpravo (nad hladinou) si všimněte světlejší zdi to jsou tajné dveře a za nimi dva atomiky.

6) Ve vodní nádrži nastavte pohyblivé útvary doprostřed a vlevo (nad hladinou) si všimněte světlejší zdi to jsou tajné dveře a za nimi rakety.

7) Přejděte vodní nádrž s červenou kartou, vyjeďte výtahem a na konci chodby odpalte prasklinu na levoboku, za kterou je jetpack.

8) V hale za dveřmi na červenou kartu rozbijte mříž vrohu a vlezte do větrací šachty za ní, načež jděte na osvětlený sektor a až uslyšíte otevírání dveří, tak rychle skočte na chodbu a vzatačce si vlevo u stropu všimněte otvoru ve zdi, kam lze doletět a vzít RPG.

7) LUNAR REACTOR - secret 7

1) Až zkažuty skočíte do šachty, kde je čudlík který od sebe oddálí čelisti lisu abyste mohli projít, tak velmi rychle zahrňte doprava a vběhněte do výklenku snáboji a energií, odtud se pak dejte do rohu a USEněte odlišnou texturu, za kterou jsou dva atomiky.

2) Až se ocitnete před propastí, tak USEněte obrazovku nalevo, za kterou jsou náboje.

3) Až se ocitnete před propastí a máte-li jetpack, tak leťte trochu doleva a hodně dolů, kde je jeskyň se zmenšovačem a náboji do něj. Ven se dostanete pomocí teleportu pod visícím kosmonautem (taky jste jako malí chtěli být kosmonauti? :-). Na dně propasti je pod tímto místem jetpack.

4) Až budete prolézat větrací šachtou nad propastí, tak rozstřelte strop a skočte do výklenku vlevo, kde je atomic, rakety a armor.

5) Otevřete tajné dveře nalevo od červené karty a najdete holoblba a náboje do mrazíku. Mimochodem, červená karta je v kanále, vtěsnejte se mezi zuby rotujícího žlutého kola a na druhé straně vlezte do díry.

6) V místnosti s reaktorem jděte doleva a za podlouhlým sloupem vyskočte do výklenku ve zdi, kde jsou nástěnné miny.

7) V místnosti s reaktorem jděte doprava a za podlouhlým sloupem vyskočte do výklenku ve zdi, kde jsou rakety.

8) DARK SIDE - secret 8

1) Na křižovatce mezi transporty „alpha“, „beta“ atd. USEňte obrazovku před vámi (tu největší, co nejde rozbít), jsou za ní dva atomiky.

2) V „alpha transportu“ odpalte prasklinu před vchodem do vagónu, je za ní devastátor a energie.

3) V části „alpha“ jděte do jedné zpostranních místností a USEňte šedou svislou texturu skoro vrohu je za ní chodba, ze které se dostanete do vodní nádrže se zmenšovačem.

4) V márnici (kde je modrá karta) nezapomeňte v horních dírách sebrat armor, atomic a rakety (tedy pokud máte jetpack).

5) V „gamma transportu“ USEňte obrazovku poblíž vstupu do vagónu, je za ní zmenšovač a dvě tripbomby.

6) V „gamma“ oblasti skočte do červené nádrže a jděte do místnosti sprsatými ženskými (hmm), kde odpalte prasklinu a za ní najdete handgranáty.

7) Až pojedete posledním transportem („beta“), tak se tlačte ven ze dveří a přibližně uprostřed dráhy vás to vyhodí do místnosti s atomikem.

8) Po teleportování monolitem se otočte o 90° doleva a odpalte prasklinu u stropu, za kterou je čudlík do tajného kola LUNATIC FRINGE.

9) OVERLORD - secret 6

1) V kulaté nádrži obeplavte centrální sloup USEňte krvavý otisk ruky na protější zdi, čímž se za vámi zpřístupní atomic.

2) V první kruhové místnosti u obrazovek zadejte kombinaci čudlíků: zleva zapnuto, vypnuto, zapnuto, zapnuto, čímž sjede sloup uprostřed a po skoku na něj se otevře sloup u železné mříže na zdi, ve kterém je RPG.

3) V první kruhové místnosti těsně nad hladinou vlezte do tajné chodbičky za holografickými stěnami okolo okna. Najdete atomic, armor a náboje do mrazíku.

4) V chodbě kde po odpálení sudů vznikne díra, ve které je přenoska, USEňte obrázek Saturnu a najdete náboje do brokovnice a lékárničku.

5) V hranaté místnosti se spoustou vajec se podívejte do první uličky směřující do druhého patra skoro u stropu je prasklina, po jejímž odpálení najdete handgranáty.

6) Vejděte do místnosti kde se skrývalo obludné monstrum, rychle se otočte o 180° a běžte na konec kruhové místnosti, kde bude otevřená komůrka satomikem, přenoskou a raketami do RPG a devastátoru.

10) SPIN CYCLE (secret level) - no secret

11) LUNATIC FRINGE (secret level) - no secret

Epizoda 3 Shrapnel City

1) RAW MEAT - secret 16

1) Napravo od startovní pozice je tajná místnůstka sdevastátorem.

2) Cestou do restaurace přeskočte bílou zeď vpravo, seberte atomika a nalezeným granátem odpalte prasklinu, díky které se dostanete pryč.

3) Jakmile vlezete do restaurace, tak jděte k bílé zdi vedle sochy číňanky, mačkejte dopředu a skočte. Za holografickou stěnou jsou sice jen náboje do rotačáku a malá lékárnička, ale toto místo je velmi strategické pro deathmatch (zvláště když o něm víte jenom vy ;-).

4) V místnosti sbrokovnicí, kde jste vyrušili právě obědvající strupíky (spíš oni vyrušili vás), je nalevo kousek světlejší zdi, USEňte jí a máte jetpack.

5) USEňte rozkrok svlečny na plakátě s nápisem „Exotica tonight“ a vyskočte si pro zmenšovač.

6) Ve třetí obědvací místnosti (za modrou clonou) odpalte prasklinu vpravo a získáte náboje do zmenšovače, energii a brýle.

7) USEňte tabuli smenu pod samostříilem na konci chodby a získáte armor.

8) USEňte kasu naproti modré kartě a ve vedlejší místnosti a na chodbě se otevřou bezúčelné teleporty (alespoň pro single player, v multi se dá třeba vyslat nekonečná raketa, která dříve nebo později někoho trefí).

9) V místnosti pro karaoke skočte za další plakát svlečny „Exotiky“ a objevíte ještě jeden pro singlovku bezúčelný teleport. Také zkuste USEnout mikrofón :-).

10) Na pódiu pro karaoke je v rohu ve stropě větrák, rozstřelte ho a vleťte do větračky. Další bezúčelná chodba.

11) V místnosti sjezdícím jídlém vlezte do skříňky sbrýlemi a USEněte levou stěnu (s prapodivným nápisem „push me“ :-), čímž získáte energii a náboje do rotačáku.

12) V místnosti sjezdícím jídlém USEněte krvavý otisk ruky naproti skříňce a vpravo se otevře komůrka smrazíkem.

13) Až vejdete do kuchyně, tak za sebou zavřete krom toho, že je to slušnost tím také získáte armor.

14) V kuchyni poblíž dveří USEněte skříňku stexturou mřížky (asi drží flašky od vína) a najdete rakety.

15) V kuchyni skočte do umyvadla a budete se divit, co všechno se tam vejde :-).

16) V kuchyni USEněte prostředek zdi za sporákem a najdete další jetpack (3D Realms se asi zbláznili).

2) BANK ROLL - secret 5

1) Pokud stojíte zády ke vchodu do banky, tak jděte doprava kbankomatům, jeden z nich USEněte a skočte do tajné místnosti srotačákem.

2) Když zmačknete čudlík, který zpřístupní modrou kartu, tak také vyjede obraz za vámi a objeví se devastátor.

3) Na začátku banky je pod telefonem holomamlasduke, musíte ale střelit do tlačítka na protější zdi u stropu.

4) V kanceláři před místností strezorem je za stolem obraz který se dá otevřít, za ním je jetpack a energie.

5) Až budete vtočících se kruzích, tak se dostaňte do toho vrohu, nastavte si ho otvorem ktrezoru a odpalte prasklinu, za kterou je atomic.

3) FLOOD ZONE - secret 6

1) Jakmile na začátku skočíte do vody, tak střelte raketu na zelené řasy u zdi, čímž způsobíte mohutnou explozi, která zpřístupní oblast, kde najdete dýchací přístroj a náboje do devastátoru. Nezapomeňte vyplavat na hladinu, kde je devastátor, náboje do zmenšovače a energie. Jo a taky spousta vajec a chobotnic.

2) Skála za modrou kartou je holografická. Je to pouze strategická pozice na odstřelování.

3) Až budete pod vodou vkanceláři se dveřmi na žlutou kartu a otevřeným oknem, tak nezapomeňte vyplout nad hladinu a vzít si přenosku.

4) Na střeše se dveřmi na žlutou kartu vyskočte do rohu pro atomika a USEněte světlejší stěnu, je za ní jetpack.

5) Poblíž neonu „Alley cat lounge“ je kout s rotačákem, USEněte zde okno a najdete ještě náboje.

6) Až projdete dveřmi na červenou kartu, tak USEněte ceduli „Hard hat area“ přilepenou na bedně a běžte do rohu vlevo, kde bude otevřená místnůstka s energií.

4) L. A. RUMBLE - secret 4

1) Až vyskočíte z kanálu, tak odpalte prasklinu napravo a dostanete se kmraziči a ke zkratce na střechu se spoustou dalších věcí.

2) V budově před kterou policajti obtěžují veřejnou pracovníci (to jsou ale prasata) je vedle kanceláře se strupíky komůrka a vní energie a náboje do devastátoru.

3) V místnosti smodrou kartou USEněte spodní část kuchyňské linky vedle dveří, čímž sjede umyvadlo, za kterým je atomic.

4) Obraz napravo od červené karty se dá USEnout a za ním jsou náboje do devastátoru.

5) MOVIE SET - secret 7

1) Až přistanete (doporučuji zbrzdit pád jetpackem), tak jděte k pokladně za vámi, zbavte se zmetků a USEněte kasu vpravo, načež rychle běžte k modré kartě, kde sjede jeden automat, za kterým jsou tři atomiky.

2) Po troskách vrtulníku vyskákejte k plakátu Duka a prolezte trojúhelníkem napravo, za kterým je atomic, mrazič a náboje do devastátoru.

3) Až v místnosti za dveřmi na modrou kartu vyskáčete po bednách květrací šachtě, tak uslyšíte otevření čehosi, konkrétně bedny napravo od vás, ve které je devastátor. Po šlápnutí na zmíněnou plochu už půjdou dveře otevřít klasickým USE.

4) Ve studiu se žlutou kartou USEněte osvětlenou stranu cedule „USA“ a napravo se otevře místnost s čudlíkem do tajného kola TIER DROPS.

5) Ve studiu s červenou kartou jděte ke zdi s texturou země a skočte za holografickou stěnu, za kterou je zmenšovač a jetpack, s jehož pomocí můžete vylétnout do díry u stropu a vzít si další atomic.

6) USEněte obrazovku u červené karty a nalevo, za kamerou, se objeví brýle.

7) V místnosti kam se dostanete pomocí červené karty USEněte zadní stranu sloupu s monitorem a seberte náboje do RPG.

6) RABID TRANSIT - secret 7

1) USEněte kasu naproti turniketům a jděte k zadnímu regálu, kde najdete brýle.

2) Na nástupišti USEněte plakát Duka, je za ním rotačák. Pozor na Drony.

3) Na nástupišti vyskočte na jeden z menších automatů vedle telefonu, on sjede a zpřístupní holovola.

4) Na druhé zastávce (modře zamčené) vyskočte na poštovní schránku a otevřete bílou ceduli nad ní, najdete rakety.

5) Stoupte si zády ke schodišti na jehož konci je červená karta a USEněte zeď před vámi. V secretu je zmrzlina a v pravém rohu obrazovky na druhém konci místnosti tlačítko, které otevře ještě jednu komůrku, tentokrát s devastátorem a raketami.

6) V místnosti s jezírkem vyskočte na knihovnu blíž k prasklině a ta druhá sjede. V secretu je energie a rakety do RPG a devastátoru.

7) V tunelu jsou malá dvířka a za nimi devastátor. Napravo od těchto dvířek je prasklina a za ní atomic, steroidy a náboje do devastátoru.

7) FAHRENHEIT - secret 4

1) V místnosti kam se dostanete pomocí beden poskládaných na dvoře (napravo od dveří na modrou kartu) je za obrazem zmrazovač.

2) V místnosti kam se dostanete pomocí beden poskládaných na dvoře (napravo od dveří na modrou kartu) rozbijte flašky vregále a skočte za něj, najdete přenosku.

3) Místnost s červenou kartou je z nějakého podivného důvodu tajná, že bychom se vrátili do éry Wolfenstein 3D, kde se věci nezbytné k dokončení kola dávaly do tajných místností ?).

4) Zpravodajské studio poblíž červené karty skrývá za červenou oponou tajnostku s atomikem a mrazícími náboji.

8) HOTEL HELL - secret 6

1) Pokud spěcháte a máte granát, tak vezte, že ho můžete použít k téměř stoprocentnímu zkrácení kola : na startovní pozici se otočte doprava a

3) Okno situované u strkátka na modrou kartu se dá otevřít a za ním je zmenšovač, náboje do devastátoru a prasklina, která vede do secretu předchozího bodu.

4) Do zbouraného nakloněného paneláku se dá skočit. Uvnitř je jetpack, energie a náboje.

5) V místnosti smodrou kartou USEňte knihovnu a najdete náboje do devastátoru.

6) Odpalte dveře za modrou kartou a najdete rotačák a náboje.

7) V místnosti sčervenou kartou jsou na zdi dva vodorovné žluto-černé pruhy, to jsou holografické stěny, za kterými najdete armor a pipebomby.