

#### WALL

Zdi slouží ke zpomalení nepřátel, lze s nimi dělat mnoho skopičín, jako zatarasit všechny vchody do základny. Nepřítel se nemůže dostat dovnitř nebo postupně se postavit až k jejich bázi a tam přímo v jejich základně postavit nějakou obranou věž, čímž způsobíte nepřítelům vrásky.

#### CONSTRUCTION YARD

První a nejdůležitější budova, pomocí níž se staví další budovy, při ztrátě většinou znamená 90% šance na prohru.

#### POWER PLANT / ADVANCED POWER PLANT

Tato budova vám zajišťuje přísun elektřiny do továren, radaru a také pokročilé obranné struktury. Pokud je spotřeba větší než produktivita, tak přestane fungovat radar, obrana a produktivita továren je snížena.

#### REPAIRING BAY

Tato plošina slouží k opravě vozidel. Pokud hrajete za GDI a chcete vyrábět Mammoth tanky, pak tato budova je nutnost.

#### BARRACK - GDI / HAND - NOD

Zde se trénuje pěchota a také inženýr.

#### FACTORY - GDI / AIRSTRIP - NOD

Továrny na výrobu tanku a jiných vozidel. V případě NODu se jednotky dovážejí v letadle.

#### TIBERIUM RAFINERY

Tady se přeměňuje zelené tiberium na peníze.

#### SILO

Pokud chcete zvýšit objem svých peněz, tak byste měli mít tyto budovy. Každá budova má kapacitu 1000 kreditů, při ztrátě ztrácíte také peníze.

#### RADAR

Strategická budova, pomocí níž vidíte stav na válečném poli, při nedostatku energie se vypíná.

#### HELI PAD - GDI

Tato plošina slouží k výrobě a doplňování munic do letadel.

#### GUARD HOUSE - GDI

Věž vybavena těžkým kulometem, proti pěchotě, je super, bohužel má krátký dostřel, takže většina vozidel se k němu nemusí vůbec přibližovat a ostřeluje ho z dálky.

#### ADVANCED GUARD HOUSE - GDI

Pokročilá obrana, ale pořád slabá proti vozidlům, je vybavena raketami, které jsou účinné proti pěchotě a letadlům.

#### ADVANCED RADAR - GDI

Pěkně drahá a energeticky náročná budova, pokud máte tuto budovu, tak prodejte obyčejný radar. Pomocí této budovy se vám zpřístupní možnost navázat spojení sdruženci vybavenou iontovým kanónem.

TURRET - NOD

Dělová věž, tanky před ní musí zdrhat, dokonce i Mammoth Tank. Její největší slabinou jsou letadla a pěchota.

OBELISK OF LIGHT - NOD

Nejsilnější obrana ve hře, tato věž dokáže zničit cokoli na jednu ránu. Slabinou je elektřina na letadla.

SAM SITE - NOD

Tato obrana slouží k ochraně základny, je velmi účinná vůči letadlům.

TEMPLE OF NOD - NOD

Nejdražší a energetický nejnáročnější budova NODu, po postavení této budovy začne odpočet k vystřelení atomové bomby, která úplně změní průběh války. Bombu můžete pouze jednou vystřelit, potom prodejte budovu.