

GDI

Tahle skupina stojí na straně dobra, mají velmi silné jednotky, pokud budete za ně hrát, tak preferujte ofenzivní politiku. Bohužel s obranou jsou na tom velmi bídne, jediné na co se zmůžou je Advanced Guard Tower, který je nepřesný proti pozemním jednotkám. Rozhodně preferujte útoky, jejich jednotky jsou na to stavěny, jádrem vaší armády by mělo tvořit vozidlo Mammoth Tank, má obranu i proti letadlům, takže se nemusíte bát, že by během putování ho sejmulo nějaké letadlo. Po postavení Advanced Radar dostanete možnost používat iontový kanón, který je velmi silný.

MINIGUNNER

Základní pěšák, vyskytuje se nejčastěji po prodej nebo zničení budov. Proti jiné pěchotě OK, ale jinak se na nic nezmůže.

GRENADIER

O trochu použitelnější pěchota, slabší než Minigunner, jeho úkolem je ničit budovy a vozidla - na to je nejlepší.

ROCKET SOLDIER

Tenhle chlapík je asi nejlepší z těch předchozích, je ze všech pěchot nejslabší, ale dokáže střílet na letadla a proti obrněným vozidlům je naprosto smrtící.

ENGINEER

Neozbrojená slabá jednotka, avšak jeho síla je v tom, že dokáže zajmout cizí budovu, třeba takový Construction Yard - docela odolná budova, tankem by to trvalo, ale on přijde, obsadí a ještě budovu prodá.

HUM-WEE

Jeep, velmi rychlý, dobrý je na průzkum a proti pěchotě.

APC

Obrněné přepravní vozidlo, dokáže pojmout 5 vojáků a je vybaven kulometem.

MEDIUM TANK

Odolný i docela rychlý tank, proti opevnění a jiným vozidlům OK, ale pěchotu ať si drží od těla.

ROCKET LAUNCHER

Raketomet je naprosto smrtící proti pěchotě a vše, co létá. Je velmi slabě pancéřován, proto by měl zůstat vzadu.

MAMMOTH TANK

Nejsilnější jednotka ve hře, vybaven dvěma kanóny a dvojitým raketometem, tato univerzální jednotka je účinná proti všemu. Rakety na pěchotu a letadla, dělo proti vozidlům a budovám. Ještě se sám regeneruje do poloviční zdraví. Je velmi pomalý, takže musíte mít trpělivost, ale když už dojde k cíli, tak ho už nikdo nezastaví.

ORCA

Letadlo vybavené raketometem, proti vozidlům a věžím, s tímto letadlem doporučuji taktiku HIT and RUN, bohužel má velmi slabé pancéřování, takže takový SAM site ho sundá hned.

HARVESTER

Těžební vozidlo, docela odolný, ale pomalý. Chránit!

MCV

Pomalé vozidlo s docela velkou výdrží, slouží k zakládání dalších základen.

NOD

Toto je trochu podivná organizace, hlásící mír pomocí války. Jejich silnou stránkou je obrana, mají tu nejlepší obranu ve hře a všechny je využijete. Jsou na tom dosti bídne s jednotkami, většina z nich se nezmůže na zničení GDI jednotek, takže jich musíte vyrábět hodně, abyste početně převážili GDI, avšak NODové vlastní jednu z nejsilnějších zbraní ve hře a tou je atomová bomba.

MINIGUNNER

Základní pěšák, vyskytuje se nejčastěji pro prodej nebo zničení budov. Proti jiné pěchotě OK, ale jinak se na nic nezmůže.

FLAMETHROWER

Proti pěchotě smrtící, nedoporučuji mít více těchto jednotek vedle sebe, nejen že se navzájem zraňují, ale po výbuchu zabijí okolní vojáky.

ROCKET SOLDIER

Tenhle chlapík je asi nejlepší z těch předchozích, je ze všech pěchot nejslabší, ale dokáže střílet na letadla a proti obrněným vozidlům je naprosto smrtící.

ENGINEER

Neozbrojená slabá jednotka, avšak jeho síla je v tom, že dokáže zajmout cizí budovu, třeba takový Construction Yard - docela odolná budova, tankem by to trvalo, ale on přijde, obsadí a ještě budovu prodá.

BUG

Rychlý, slabý, dobrý na průzkum a proti pěchotě.

LIGHT TANK

Rychlý a odolný, na tu cenu je velmi kvalitní, proti lehkým obrněncům a jeepům OK.

FLAME TANK

Tank vybaven dvěma plamenometnými děly, je velmi účinný proti pěchotě a budovám.

RECON BIKE

Vozidlo se dvěma raketometry, proti letadlům OK, je velmi rychlý, takže pro rychlé vpády do základny je super.

STEALTH TANK

Neviditelný tank, který je vybaven dvěma raketometry, je velmi slabý, ale pro taktiku HIT and RUN ujde.

ARTILERY

Pomalý a slabý, ale proti pěchotě nebo vzdálené cíle je skvělý.

APACHE

I NOD má svoje letadlo, tento je však vybaven těžkým kulometem a je velmi účinný proti pěchotě.

SPECIÁLNÍ JEDNOTKY

Tyto jednotky nelze vyrábět nebo jsou určeny pro multiplayer.

COMANDO

Nejlepší pěšák, zabije pěchotu na jednu ránu, na budovy používá C-4. Jednotka s největším dohledem a je docela rychlá.

CHEMICAL SPRAYER - NOD

Obdoba plamenometníku, tyto jednotky jsou vybaveny zbraněmi na bázi tiberia, tiberium je nepoškozuje.

HEAVY ROCKET LAUNCHER - NOD

Nejlepší raketomet, střely mají dlouhý dolet a jsou docela silné. Bohužel intervaly mezi střelami jsou dlouhé.

A-10 - GDI

Po vyvolání Airstrike přiletí tři letadla a shodí na určené místo napalмовé bomby.

GUNSHIP BOAT - GDI

Tuto raketovou loď jste mohli vidět hned na začátku 1. mise za GDI, lze pouze ovládat kam má střílet.

HOOVER

I tuto jednotku jste mohli vidět s Gunship Boat v 1. mise, slouží k přepravě jednotek přes vodu.

TRANSPORT HELICOPTER

Slouží k přepravě pěti pěších jednotek.

VICSEROID

Tato obluda je vybavena dvěma chemickými spreji a je to obdoba plamenometnému tanku.

DINOSAURUS

S téměř jednotkama jste se mohli setkat v misi Funpark.