

BAT (NETOPÝR)

Nejčastěji létá ve skupinkách poté, co otevřete nějaké dveře nebo kryptu. Není moc nebezpečný, ale i přesto vás může zranit.

RAT (KRYSA)

Nachází se ve skupinkách v okolí hrobů, v zastrčených kryptách, sklepích, ale narazíte na ně třeba i po otevření boxů na mrtvoly v márnících. Ve větší skupině může ublížit. Dá se rozšlápnout. Ještě dodatek, neumí vylézt na schody ani výstupky, takže ve výšce jste v bezpečí.

SPIDER (PAVOUK)

Klasický pavouk, kterého můžete potkat v několika různých zbarveních. Dá se stejně jako krysa rozšlápnout, většinou vás ale stačí kousnout a otrávit a vy se pak potácíte několik vteřin jako opilí. Takže rychle zlikvidovat. Také neumí lézt po schodech, stejně jako krysa.

MOTHER OF SPIDERS (MATKA PAVOUKŮ)

Občas narazíte na velkou verzi pavouka, je to vlastně takový mini boss. Padají z něj malí pavouci a vydrží docela dost. Narozdíl od svých dětí umí chodit po schodech.

BONE EEL (KOSTLIVÝ ÚHOŘ)

Málo nebezpečný nepřítel. Tuto rybu najdete jen ve vodě, kde plave a může vás pokousat. Likvidace je snadná, případně pokud se do vás zakousne, vyběhnete na břeh, čímž ji vynesete ven a ona chcípne.

GILL BEAST (MONSTRUM SE ŽÁBRAMI)

Další vodní živočich. Je velký, hrozně hlučný ale není moc nebezpečný. Narozdíl od kostlivého úhoře se může pohybovat i na souši, takže jakmile přijdete k nějaké vodní ploše, očekávejte i útok z vody.

GARGOYLE (CHRLIČ)

Chrlič většinou létá ve vzduchu a jakmile se přiblížíte, snese se na zem a útočí. Zdály po vás háže kosti a zblízka na vás útočí svými pařáty. Dost často útočí ve dvojici. Občas se maskuje jako kamenný chrlič, který ožije, když se přiblížíte. Vydává zvláštní zvuky a podle nich se dá identifikovat, ještě než ho spatříte.

STONE GARGOYLE (KAMENNÝ CHRLIČ)

Další z mini bossů, který dokáže opravdu hodně zatopit. Je větší než normální chrlič, velice odolný a z očí dokáže metat modré blesky, kterými vám dokáže sebrat velkou část života. Hodně dobře si s ním poradí Tesla Cannon.

CULTIST (MNICH)

Šílenci v pláštích (nosí žluté a šedivé) s kápí, kteří do vás kropí samopalem a vyjimečně po vás háží dynamit. Jsou to asi nejčastější nepřátelé. Likvidujte je z dálky, pokud na vás vylezou za rohem a stačí vystřelit, můžete zemřít velmi rychle.

AXE ZOMBIE (ZOMBIE SE SEKEROU)

Notoricky známá zombie z jiných her. Tady ale umí chodit rychle jako člověk a v ruce třímá velkou sekeru. Narazíte na ně všude, vylézají z hrobu, ze země (místo, kde vyleze se dá poznat podle toho, že kus sekery

většinou kouká ven) a na jeho likvidaci bývá potřeba více ran. Není ale moc nebezpečný.

FAT ZOMBIE (TLUSTÁ ZOMBIE)

Tlustý zombík, který díky své váze něco vydrží. Vypadá jako opilec a jeho zbraní na dálku je plivání otrávených slin. Nablízko má v ruce sekáček, kterým se vás bude snažit rozsekat. Je ale dost pomalý, takže ho většinou stačí zlikvidovat než se vůbec přiblíží.

HELL HOUND (PEKELNÝ PES)

Další nebezpečná potvora. Rychle běží proti vám (občas vyběhne z místa, odkud byste to vůbec nečekali) a pak vás podpálí. Proto jediná šance je zlikvidovat jej z dálky, protože útěk nemá smysl. Opět používejte osvědčený Tesla Cannon.

HELL HAND (PEKELNÁ RUKA)

Běhá po zemi a je velmi lehké ji přehlédnout. Skočí po vás a začne vás škrtit. Zbavíte se jí stisknutím klávesy SPACE (výskok) a pak ji můžete zlikvidovat, než na vás skočí znovu. Nevyběhne ani do schodů, ani nevyškočí na výstupky nebo stoly.

PHANTASM (PŘÍZRAK)

Že se blíží přízrak poznáte podle jeho zvláštního zvukového projevu. Je to jakýsi smrtonoš, dokáže být velmi nebezpečný. Když se k vám blíží, je průhledný a nedá se zlikvidovat. Jamile začne útočit, zhmotní se a přichází vaše chvíle. Dokáže útočit i z dálky, hází po vás nějaké duchy.