



### Legenda

**LEVEL 1:** - S start  
- D dolů  
- A položit cokoli

**Level 2**

**LEVEL 2:** U-nahoru  
D-dolů  
1-otevře zloděj  
2-hodit kámen severním směrem  
3-otáčí!  
4-projít stěnamí!  
5-tajná stěna se otevře až po sešlápnutí pastí okolo místa 2  
6-dveře otevřít hosením předmětu  
V-výtah  
TEL -teleport

**Level 3**

**LEVEL 3:** —U nahoru  
—D dolů  
- 1 otevřít prostřední zámek, v ostatních je příšerka a nový klíč  
- 2 červený drahokam  
- 3 kouzelná hůlka  
- 4 „MUSEUM“, nehýbající se potvůrky  
- 5 dlouhý meč  
- 6 vložit čtyři modré drahokamy do očí, otevrou se tajné stěny na severu a jihu  
- T teleport

**Level 4**

**LEVEL 4:** —U nahoru  
—D dolů  
- A,B,C ovladače propadel na severní straně  
- 1 trpaslík Taghor  
- 2 dwarvenkey  
- 3 řetěz  
- 4,5 mace  
- 6 ring, arrow  
- 7 arrow  
- 8 dwarvenkey  
- 9 stone scepter  
- 10 arrow  
- 11 ring  
- 12 dwarvenkey  
- 13 robe, medallion  
- 14 dwarven shield, helmet  
- 15 healing potion  
- 16 portal  
- 17 cure poison potions  
- 18 Oracle of Knowledge (umístit Black Orb z podlaží 11)

**Level 5**

1 - dwarvenkey      za vámi otevře propadliště  
2 - goldkey  
3 - dwarf  
4-5 - teleport  
6 - healer  
Zelené území - při každém kroku se

**LEVEL 5**

**Level 6**

1 - Kenku egg - všechna vejce nanosit do místnosti 2  
2 - místnost určená pro vejce  
3 - Dark Lord  
4 - key  
5 - wand  
6 - dwarvenkey

**LEVEL 6**

**Level 7**

1 - zabit!  
2 - key  
3 - holy symbol  
4 - stone ring  
5 - medallion  
6 - drowkey  
7 - rubykey  
8 - jeweledkey

**LEVEL 7**

**Level 8**

1 - key, gem  
2 - key  
3 - flail  
4 - plate mail  
5 - opens all doors  
6 - ring, medallion

**LEVEL 8**

**Level 9**

**LEGENDA:**  
1, 2, 3 - DVAKRÁT STISKNOUIT  
4 - NEČÍST NÁPIS - NEBEZPEČÍ VÝBUCHU!  
5 - NEDOTÝKATI SE!  
6 - PRINC KEIRGAR - NEBRAT S SEBOU!  
7 - VŠECHNO 13X STISKNOUIT, POTOM W, W, W, W, E

**Level 10**

**Level 11**

**Level 12**