

V jeskyni kde se začíná je nutno najít v hliněné nádobě louče, křesací kamínky a léčivý kořínek. Chodbami probluďte až nahoru - do kraje (cestou vás budou obtěžovat skřeti - bijte je na nejzranitelnější místa [např. hlava] a občerstvujte se léčivými kořínky). Jděte ke katapultu (je v lese před městem), vezměte ohlou kliku, doneste ji do města kovářovi a nechte ji narovnat. Zajděte do kasáren - seberte tam papír, co leží na bednách vpravo a klikněte s ním na ikonu štítu na vašem panelu. Potom jděte ke vchodu do jeskyní mezi tvrzí a velkou horou - tam najdete 3 kameny. Jděte ke katapultu, zastrčte do něj kliku, natáhněte, nabijte kámen, klikněte na malý kotouček uprostřed katapultu, nastavte č. 8 a vypalte. Poté se můžete vzdát do štol za katapultem. Tam si dělejte mapku (!). Projděte všechny místnosti - musíte najít kbelík a uhlí do něj, krumpáč, kterým narubete stříbro ze stříbrné žíly, klíč schovaný ve stole a 3 kořínky Horbuldíku. Blízko východu je zamčená mincovna (odemčete nalezeným klíčem) - tam nasypete uhlí do obou pecí, zapalte oheň, použijte dmychadlo, nasypete do levé pece (vrchem) stříbro, zavřete všechny dvířka a malým kolečkem spusťte. Seberte vyrobené mince a jděte do hradu. Tam pokecejte se všema a jděte do kasárny - pokecejte a vydejte se do kovářny - kupte brnění, meč, štít a helmu (dle vlastního výběru a peněz). Jděte zpět do kasárny a vyslechněte si zadání úkolu. Vydejte se do tvrze - padací most se spustí po zatroubení na roh, který visí před tvrzí. Ukažte strážníkovy glejt, který vám dal kasárník a jděte do věže - nahoře použijte křesací kameny na svíčku a seberte klíček - tím odemčete truhlu dole a vezměte mosazný klíč a Eteron. Vydejte se do jeskyní, ze kterých jste vyšli na začátku hry a o 2 patra níž odemkněte dveře mosazným klíčem - zabijte baziliška (je nutné se po zabití ocasu občerstvit kořínky) - vezměte jeho hlavu a vraťte se do kasárny, kde vás pasují na vojáka (nyní již můžete do trůnního sálu). Běžte do hradu a pohovořte s vězněm i strážníkem, jděte do města a žebrákovi dejte 5 měďáků - dá vám za ně vývrtku, kterou navrtáte 3. sud v hradní hodovně. Ve městě u obchodníka kupte láhev a jděte za kořenářkou (sídlí za městem). Tam jí oředejte 3 Horbuldíky (pokud jste 3 nenašli - můžete nějaké koupit u trpaslíka v jeskzních pod horou), za které vám dá uspávací prášek. V hradní hodovně naberte do lahve víno ze sudu a nasypete do něj spací prášek. Víno pak dejte strážnému u vězení. Seberte mu malý klíček, kterým otevřete vězení. Mezi deskami napravo od šibenice najdete malý papírek - vezměte ho. Jděte do trůnního sálu, projděte knihovnou, potom po schodech až dojdete ke stroji s třemi ciferníky. Nastavte kód podle toho, co vám řekl vězeň a přepisu kódů (je to mřížka, lomené písmeno S a znak úsečky - myslím). Zatočte kolem a mělo by se ozvat zarachocení zvedání poklopu. Sejděte dolů po schodech a vejděte do katakomb. Projděte až na konec, otevřete sarkofág a vezměte 2. Eteron. Otočte se o 180 stupňů a dojděte na nejbližší křižovatku, otočte se doleva a dojděte do místnosti s několika nádobami - otevřete 2. nádobu zprava a vezměte svitek (doufám, že jsem se trefil). Svitek si přečtete kliknutím na ikonu štítu. Jděte do jeskyní pod horou a strážného démona zapuďte vyřknutím zaříkadla ze svitku. O patro výš najdete dřevěnou místnost - dojděte až ke kamennému stolci, otočte se doprava a klikněte na desku - po odsunutí jděte dovnitř, kde na zemi najdete šroub. Nezapomeňte vzít peníze z truhly se kterými naložte dle svého uvážení. Prohledejte v patře všechny schránky na stěnách, měli byste v nich najít deník a zahnutou tyč. Deník si přečtete. S holí se vypravte ke krysí díře. Díru holí prohrábněte. Seberte šroub. Vraťte se k východu z jeskyně. Běžte ke stavidlu, zde musíte podle kapání potrubí zprůchodnit odtok. Běžte k dřívě zatopeným schodům a sejděte níže. U T-

křižovatky pokračujte doleva. Najděte hrob, kde je podle deníku uložen šroub. Odsuňte desku a šroub je váš. Při návratu zpět jděte nalevo (vzhledem od hrobů). Vyjděte 4 patra výše. Najděte místnost se suchým stromem. Poražte tuhého ďáblíka a z nádoby seberte poslední šroub. Vyjděte o jedno patro výše a do děr v mřížích našroubujte všechny šrouby. Mříž otevřete. Nad okénkem se podívejte na nápis. Pokud nejde přečíst přečtěte si nejdříve svitek s starou abecedou. Ten je v knihovně v tajné schránce. Vraťte se do kraje a jděte až do jeskyně za kořenářkou. Dveřím řekněte heslo z nápisu nad oknem. V hrobkách najděte sarkofág, ten otevřete a seberte mumii náhrdelník. Teď se vraťte do hory do nejvyššího patra a zde vložte náhrdelník od mumie do stěny. Máte poslední eteron. Vraťte se na úplný začátek hry a položte všechny eterony na podstavce. OUTRO...