

Vydej se na jih do země Hammerfell do paláce města Rihad, kde si promluvíš s královnou. Slib jí, že přineseš ztracenou listinu. Je v pevnosti Stonekeep, jejíž lokaci ti královna sama zakreslí do mapy. Listina je západně od vchodu na ostrůvku s ghoulou. Až listinu přineseš, dozvíš se o první části hole, je v Fang Lairu. Zde odpověz "2" a "Glove". Ve druhém dungeonu hlídají dva ohniví psi první část hole. Až ji budete mít, jeďte do země Skyrim, město Winterhold. Zajdi do guildy mágů. Vrchní mág tě pošle do Fortress of Ice pro tabulku. Ve druhém levelu najdeš dveře zamčené na heslo "Wind". Za nimi je na severozápadě ukryta tabulka, za kterou ti Mág zakreslí do mapy další místo, kde se nachází kus hole. Je to dungeon Labyrinthian. Tam si přečti příběh dvou bratří, projdi dveřmi číslo jedna. V severovýchodní části dalšího patra dostaneš hádanku na kterou odpověz "Nothing". Potom projdi dveřmi číslo dvě, pod nimiž na jihozápadě odpověz na hádanku "Hourglass". Vrať se zpět do prvního patra. Projdi dvěma dveřmi v centrální chodbě a na poslední otázku odpověz "Key".

Pro třetí kus Hole Chaosu si dojeď do země Valenwood. Nejdříve se dej do města Eldenroot a jdi za královnou. Přijmi od ní úkol přinést Selenino Srdce a jdi na nové místo na mapě - Selen's Web. Uprostřed mapy leží na jednom z několika malých ostrůvků zlatý klíček, pomocí kterého se dostaneš na druhý level. Tam na jihovýchodě najdi diamantový klíč a odemkni dveře uprostřed. Vezmi srdce a vrať se zpět do Valenwoodu, kde ho odevzdej královně. Teď se vydej na nové místo od královny jménem Elden Grove, na jihovýchodě mapy je tam schodiště dolů. Dole na severozápadě narazíš na dveře zavřené hádankou, odpověď je "Footstep". Za dveřmi najdeš třetí kus hole. U východu musíš odpovědět "Time".

Teď rovnou do provincie Elsweyr do města Corinth. Zavítej do Guildy mágů. Pošlou tě do chrámu Temple of Agamanus. Tam ve třetím levelu za dveřmi zamčenými na heslo "Sun" leží svitek, který odnes zpět do chrámu. Dále se vydej do Halls of Colossus, kam tě mnich pošle pro další kus hole. Posbírej šest klíčů a odemkni jimi sérii dveří. O dvě patra níže zadej jméno "Theodorus", jeho věk je "108" let. Potom je čtvrtý díl Hole Chaosu tvůj. Další pouť povede na ostrov Summerset, do města Lillandrill, kde je třeba vyhledat guildu mágů a zeptat se, co je trápí. Pošlou vás do chrámu Šíleného boha. V tomto chrámu leží ve druhé úrovni za jednou z cel na severovýchodě diamant, o jehož získání vás mágové požádali. Vrchní mág vás poté pošle do věže Crystal Tower, které je poměrně obtížná. Ve třetím patře narazíte na "Bestiárium", jakési malé ZOO plné všech možných zvířat, která se čtvercově obtáčí. Do čtvrtého patra vede jediné schodiště za zamčenými dveřmi. Klíč ke dveřím má u sebe jeden z hlídkujících, takže ho musíte patřičně zabít. Uprostřed čtvrtého patra je za hádankou "Egg" ukryt pátý kus hole.

Další směr svého putování obraťte do Highrocku, do velkého města Camlorn. Teď přichází trochu kritický moment, kdy je třeba se modlit, aby hra správně fungovala. Asi na jedné čtvrtině verzi Areny totiž v tomto městě nenaleznete chrám Brotherhood of Seth a to je, jednoduše řečeno, konec vašeho putování. Chybu zjistíte rychle, zeptáte-li se prvního obyvatele na zmíněný chrám a on ho nebude znát. Budete-li patřit ke šťastné třičtvrtině majitelů správné verze Areny chrám bez problémů najdete a představený vás pošle pro svitek do dolů Mines of Khuras. Tu podle mapy najděte a tradičně ji odnesete mnichům. Zakreslí vám lokaci šesté části

hole. Pro tu se půjde do krypty srdcí - Crypt of Hearts, kde se uprostřed čtvrtého patra nachází šestý kus hole. Pro další díl jedte do země Blackmarsh, do mšsta Stormhold. Vyhledejte chrám Conclave of Baal. Mniši vás pošlou do Vault of Gemin pro ztracenou desku s rytinami. Tablet se nachází na jihovýchodě druhého sklepení, za heslem "Onion". Až desku mnichům přineste, zakreslí vám do mapy les Murkwood. V jeho prostředku naleznete schody do malé krypty kde je přímo proti vchodu za hádankou "Water" sedmá část hole.

Následuje putování do země Morrowindu, do města Ebonheart. V paláci vás vladař pošle pro ztracený artefakt. Ten se nachází ve druhém patře dungeonu Black Gate za hádankou "Rain". Pak získáte lokaci poslední části hole, nachází se pod sopkou v jeskyních Dragoth Or. Na jihozápadě první úrovně sestupte do druhé, kde posbírejte pět klíčů k východu. Teprve ve třetím patře je osmý díl hole, po jehož sebrání se musíte vysvobodit odpovědí "E". Teď už zbývá jen dojet do hlavního města uprostřed země a vstoupit do mágova paláce. Ve čtvrtém sklepení po obrovském množství nerovných soubojů zabijte samotného mága, vezměte mu jeho Mithrilový klíč, odemkněte mříž malé komůrky a rozbijte kouli s jeho duší ... and that's all