

STR (Strength) - Síla, tedy poškození které napácháte během boje, kolik unesete, je také faktorem únavy a délky skoku. Zásadní pro všechny třídy bojovníků.

INT (Intelligence) - Inteligence, ovlivňuje množství bodů v magii, šance na vyjednávání, nebo šance na odhalení zámku. Zásadní pro každého mága nebo zloděje.

WIL (Willpower) - Psychická odolnost, schopnost odolávat kouzlům, schopnost vyjednat s obchodníky a hostinskými. Důležité pro postavy, které chtějí být odolné vůdči magii.

AGI (Agility) - Hbitost, zvyšuje šanci na fyzické i magické zasažení nepřítele, zvyšuje i šanci ukrást předmět, nebo odemknout zámek. Důležité pro postavy zlodějů.

SPD (Speed) - Rychlost, přímo ovlivňuje rychlost pohybu, rychlost střelby. Důležité pro všechny postavy.

END (Endurance) - Odolnost, určuje jak jste zdraví, ovlivňuje body zásahu, rychlost léčení, i únavu. Ovlivňuje také odolnost vůdči jedům. Důležité pro bojovníky

PER (Personality) - Charisma, jak jste okouzující a společensky oblíbení. Přímou ovlivňuje schopnost vyjednat. Důležité pro všechny co chtějí hodně komunikovat.

LUC (Luck) - Štěstí, zvedá statistiky víceméně ve všech směrech. Útok, obranu, krádež, nebo cokoli jiného. Pro každou postavu je důležitá, nikoli však zásadní.