



# ASMODEUS

M A N U Á L

---

# ASMODEUS

## MANUÁL KE HŘE

NoSense

PROGRAM A SCÉNÁŘ: Marek Floryán

GRAFIKA A SCÉNÁŘ: Jakub Dvorský

ZVUKY: Tomáš Dvořák

HUDBA: Jan Sklenář

VÝPOMOC: David Floryán

Petr Malý

Jan Hloušek

HLASY: Herci z divadla Husa na provázku

## OVLÁDÁNÍ:

Ve hře se pohybujete pomocí šipek v pravém dolním rohu panelu, na které klikáte levým tlačítkem myši. Z každé obrazovky můžete odejít pomocí šipek, které jsou zvýrazněny. Pohybovat se můžete také šipkami na klávesnici.

Levé tlačítko myši ve výhledu a v inventarži umožňuje sbírání, pokládání a používání předmětů (některé předměty jdou kombinovat v inventarži - např. křesací kameny a louč). Pomocí levého tlačítka se také můžete dávat do řeči s postavami ve hře, otvírat dveře nebo točit klikou atd.

Pravé tlačítko myši vyvolá popis k danému předmětu či postavě.

**Souboje:** Při začátku souboje se vždy kurzorová šipka změní na křížek. Tímto křížkem zacílujete úder na protivníka a levým tlačítkem myši útočíte. Úder se provádí zbraní, kterou právě máte. Pozor! Každá potvora má svá zranitelná místa, které je dobré zaměřovat (např. hlava, oči atd.). Pravým tlačítkem myši se můžete bránit. Vždy se na chvíli před vámi objeví štít, který zrovna máte u sebe (na začátku hry nemáte žádný).

Tlačítkem + můžete zvýšit hlasitost hudby a tlačítkem - hudbu tlumíte (neplatí pro tlačítka na numlocku).

## PANEL:

Vlevo od výhledu je skleněná trubička naplněná červenou tekutinou, která zobrazuje stav vašeho „života“ (pravým tlačítkem myši zjistíte přesný stav).

Vpravo nahoře je ikona ve tvaru písmene M - po kliknutí na ni se dostanete do MENU.

Pod ikonou M je ikona ŠTÍTU - po kliknutí na ni se dostanete na obrazovku, která ukazuje stav vašich vlastností (síla, obrana atd.) a váš aktuální vzhled. Pokud si koupíte novou zbraň, štít nebo cokoli na sebe, je nutné, abyste ikonou nové věci klikli na ikonu štítu - tímto začnete předmět používat.

Pod ikonou štítu je obrázek zbraně, kterou právě používáte - nemá jiný význam.

Vpravo dole jsou šipky sloužící k pohybu.

Pod výhledem je inventarž zobrazující předměty, které vlastníte a texty rozhovorů a popisů.

Uprostřed je výhled.



### **Technické požadavky**

- procesor 386 a vyšší
- grafická karta VGA s 256 kb RAM
- barevný VGA monitor
- minimálně 550 kb volné konvenční paměti
- myš
- minimálně 70 MB volného místa na disku před instalací
- minimálně 50 kb volného místa na disku před spuštěním
- CD-ROM mechanika
- MS DOS 3.30 a vyšší

### **doporučeně:**

- procesor 486 a vyšší
- 580 kb volné konvenční paměti
- 3 MB EMS
- 240 MB volného místa na disku
- zvuková karta 100% kompatibilní se Sound Blasterem 2.0
- CD-ROM 4x rychlostní
- Smartdrive minimálně 1 MB

**pozor!! - neuslyšíte zvuk, pokud nemáte minimálně 0.5 MB EMS**

### **INSTALACE:**

Do CD mechaniky vložte CD disk s hrou. Nastavte se na CD mechaniku a spusťte SETUP.EXE. Objeví se menu se třemi položkami.

### **INSTALACE NASTAVENÍ KONEC**

Zvolte položku **INSTALACE**. Nyní se objeví menu s výběrem typu instalace a to:

**MINIMÁLNÍ INSTALACE** - zabere na disku něco kolem 70 MB. Instalují se pouze nejdůležitější soubory nutné pro běh hry.

**STŘEDNÍ INSTALACE** - zabere cca 200 MB. Instalují se základní soubory a také video soubory. Tuto instalaci doporučujeme pro majitele pomalých CD-ROM mechanik. Kromě toho je výhodou nepřerušovaná hudba u animací.

**MAXIMÁLNÍ INSTALACE** - zabere cca 240 MB. Oproti střední instalaci se přehrají ještě soubory s namluvenými dialogy. Výhodou je hudba na pozadí dialogů.

Jakmile zvolíte druh instalace, instalační program se vás zeptá na cestu, kam má hru nainstalovat. Pokud souhlasíte s předem danou cestou, stačí stisknout ENTER. V opačném případě smažte původní a napište novou cestu. Poté stiskněte ENTER. Pokud zadaná cesta neexistuje, program ji

sám vytvoří. Pokud je však cesta nesmyslná nebo na zadaném disku není dostatek místa, program vypíše chybové hlášení. V tom případě buďto uvolněte místo, nebo změňte zadanou cestu. Pokud je vše v pořádku, program začne instalovat.

Pokud proběhla instalace bez problémů, zvolte druhou položku v hlavním menu, a to **NASTAVENÍ**. Dostanete se do menu s několika položkami:

**ZVUKOVÝ VÝSTUP**  
**NASTAVENÍ INTRA**  
**NASTAVENÍ CD HUDBY**  
**ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT**  
**ULOŽIT A ZPĚT DO MENU**

**ZVUKOVÝ VÝSTUP** - zde upřesníte parametry své zvukové karty. Program se vás zeptá na typ karty, její IRQ, DMA a základní adresu. Pokud máte parametry karty uvedené správně v **AUTOEXECu**, program nastavuje parametry na nalezené hodnoty. Není-li nějaký parametr uveden v základní nabídce, zvolte položku jiné a ručně napište požadovanou hodnotu.

**NASTAVENÍ INTRA** - program vám nabízí dvě možnosti přehrávání intra. Buď celoobrazovkové nebo zmenšené. Pokud máte nainstalovanou minimálně střední instalaci a dostatečně rychlý počítač, zvolte celoobrazovkovou. Pokud máte pomalý počítač nebo pomalou CD-ROM mechaniku, zvolte zmenšené intro.

**NASTAVENÍ CD HUDBY** - zde můžete nastavit, zda chcete během hry přehrávat CD hudbu.

**ZPĚT DO MENU A NEUKLÁDAT** - program se vrátí do hlavního menu a neuloží nově nastavené hodnoty.

**ULOŽIT A ZPĚT DO MENU** - uloží všechny nastavené hodnoty a vrátí se do hlavního menu

Pokud jste vše nastavili dle svých požadavků, zvolte **KONEC** v hlavním menu.

#### **Poznámky k instalaci pod Windows 95**

Asmodeus přímo W95 nepodporuje, ale dá se pod nimi spustit. Pro tento účel je u hry předem připravena ikonka a .pif soubor pro spuštění pod Windows 95.

#### **Problémy při instalaci:**

► instalační program nelze spustit

Zkontrolujte, zda máte správné CD v mechanice, zda máte CD-ROM mechaniku nainstalovanou, zda máte dostatek konvenční paměti (minimálně 400 kb).

► instalační program vypisuje nedostatek místa na disku:  
Zkuste promazat na vašem harddisku nepotřebné soubory, jinými slovy zvětšit tak prostor pro instalaci Asmodea, případně zvolte jiný typ instalace.

► instalační program vypisuje chyby v průběhu instalace:  
Zkontrolujte, zda nemáte vadné sektory na disku. Instalace by se také mohla přerušit, pokud jste v jejím průběhu vytáhli z CD mechaniky.

### **SPOUSTĚNÍ HRY:**

Nastavte se do adresáře, kam jste hru nainstalovali a spusťte ASMODEUS.EXE. Před spuštěním doporučujeme nejprve nainstalovat nějakou diskovou cache, např. SMARTDRV.EXE, který je součástí operačního systému MS-DOS. Hra se tím může o hodně urychlit. Je také třeba mít minimálně 0.5 MB EMS pro přehrávání zvukových efektů. Při spuštění Asmodea platí: čím více volné EMS, paměti ve Smartdrive a volné konvenční paměti máte, tím lépe.

### **Problémy při spouštění hry:**

Nenalezen 386 nebo vyšší procesor - tak s tímto hlášením se pravděpodobně nikdo nesetká, nanejvýš příznivci PC veteránů.

**Chybí myš** - zkontrolujte, zda máte zaveden rezidentní ovladač myši a v neposlední řadě, zda máte myš správně připojenou.

**Chybí nějaký soubor** - tady pomůže pouze nová instalace. Pokud již máte uložené nějaké pozice, zálohujte je do jiného adresáře a po nové instalaci je přehrajte zpět.

**Chybí konfigurační soubor** - spusťte SETUP.EXE

Nemáte dostatek EMS - program počká na stisk klávesy a pokračuje dál, ale vypnou se zvuky.

Pokud se bude opakovat situace i po restartu systému, podívejte se na konfiguraci vašeho systému, zda obsahuje ovladač EMS paměti (EMM386, QEMM,...) a zda je správně nastaven:

tj. opravdu instaluje EMS, ne pouze horní paměť, instaluje minimálně 0.5 MB EMS, při startu nehlásí žádné problémy.

Z multitaskových operačních systémů (např. Windows 95) spouštějte připravený pif(W95), nebo nakonfigurujte období u jiných operačních systémů dle doporučených požadavků.

Nedostatek konvenční paměti - vypusťte všechny rezidentní ovladače, které nejsou nutné k běhu počítače a zkuste znovu hru spustit. Nedocílíte-li ani poté dostatku paměti, pak se poohlédněte po nějakém paměťovém manažeru, který vaše problémy při vhodné instalaci vyřeší (EMM386,QEMM,...).

**Ve hře nejsou žádné zvuky** - zkontrolujte nastavení zvukové karty v SETUPu, pokud je vše správně nastaveno, zkuste testovací program dodávaný ke zvukové kartě. Je-li vše v pořádku, zkontrolujte nastavení ovladačů v CONFIG.SYS a AUTOEXEC.BAT. Pokud ani poté zvuky nefungují, je zvuková karta špatně nainstalovaná, nebo není kompatibilní s originální kartou Sound Blaster.



**Hra se zasekává, tuhne** - zkontrolujte nastavení zvukové karty, odstraňte nestandardní ovladače či paměťové manažery. Pokud hru spouštíte z multitaskového OS, zkuste nastartovat MS DOS a spustit hru přímo z něj.

**Nehraje hudba** - zkontrolujte, zda máte zapojený kablík spojující CD ROM a zvukovou kartu.

#### **OBRAZOVKA S POPISEM MOTA:**

Na obrazovce je vidět postava a displej s mnoha údaji.

Zatímco postava slouží pouze pro ilustraci toho, jak vypadá hlavní hrdina hry a co má právě na sobě, displej obsahuje mnoho důležitých údajů o Motovi:

**SÍLA** - udává míru vycvičení síly u Mota, druhý údaj je celková síla s právě používanou zbraní.

**OBRANA** - udává míru vycvičení při obraně, další údaje jsou obrana na jednotlivých částech. těla - hlava / tělo / ruce / nohy.

**RYCHLOST** - udává rychlost, jakou jste schopni máchat zbraní.

**ENERGIE** - udává míru energie z maximálně možné hodnoty. Je-li nulová, Mot umírá.

#### **RADY:**

- Používejte často pravé tlačítko myši pro zobrazení popisků.
- Při boji si vždy u každé potvory dobře otipujte její nejzranitelnější místa a na ty pak útočte.
- Ve štolách prohledávejte škvíry a temná místa (s oblibou tam rostou kořínky).
- V obchodě smlouvejte.
- Dělejte si mapky jeskyní.
- Používejte štít.
- Neodklikávejte rozhovory.
- Hrajte večer nebo se zataženými roletami.
- **NEPROPADEJTE PANICE!!!**

Příjemné hraní hry „Asmodeus“ přeje NoSense a Vochozka Trading.

Vochozka Trading, Bolzanova 42, 618 00 Brno, tel.05-535 113

