

JEDNOTKY

GRUNT

Základní jednotka a také v boji nejméně vhodná. Možnost využití pro obsazování prázdných vozidel a věží.

PSYCHO

Samopalník, o něco lepší než základní jednotka, pokud jich máte víc, tak dokážete odstřelit vojáka v tanku a zabrat si tank pro sebe a doba na jejich výrobu je docela krátká, takže jich můžete za krátkou dobu mít docela hodně.

PYRO

Plamenometník, vyrobí se 4 jednotky, tihle již dokážou ničit i budovy. Docela zbytečná.

TOUGH

Raketometník, vyrobí se 2 jednotky, jejich úkolem je ničit nepřátelská vozidla, ale pokud je necháte nastoupit na APC, tak se z tohoto vozidla stane raketomet. Je ze všech pěšáků nejpomalejší.

LASER

Vojáci vybavené laserem, vyrobí se 4 a jejich využití je proti lehkým vozidlům, jinak jsou zbyteční a dlouho se vyrábí.

SNIPER

Asi nejlepší pěšák, je vybaven sniperkou, která dokáže odstřelit nepřítele v tanku nebo ve věži.

VOZIDLA

JEEP

Docela rychlý s rychlým kulometem. Slouží k ničení pěchoty.

LIGHT TANK

Nejrychlejší tank, dobrý proti vojákům, ale na věže si netroufne.

MEDIUM TANK

Odolnější než light, vyrábí se rychle, takže můžete tímto způsobem získat množstevní převahu, ale pozor na Pyrhovo vítězství.

HEAVY TANK

Nejlepší jednotka, má dlouhý dostřel, odolnost a silnou zbraň, měla by tvořit jádro vaší armády.

MISSILE LAUNCHER

Nejsilnější jednotka ve hře, vyrábí se dlouho a jednou ranou sejme kohokoliv.

APC

Jeho zbraň je ovlivněná jednotkou, která je uvnitř.

CRANE

Jeřáb slouží k opravování zničených budov a mostu, není vybaven zbraní, ale je velmi obratný a dokáže přejet vojáky.

VĚŽE

GATLING

V počátcích je velmi používaný proti pěchotě a lehkým vozidlům, později ztrácí smysl.

GUN

Dělová věž, proti Medium tank a pěchotě ještě dobrý, později až nastoupí Heavy tank, je nepoužitelný.

HOWITZER

Houfnice, skvělá obrana proti všem jednotkám, asi nejlepší obrana ve hře.

MISSILE

Raketová věž, je dobrá proti pomalým jednotkám, na ty rychlejší už nestačí, pokud chcete mít bezpečnou bázi, tak vyrábějte tyhle jednotky.

BUDOVY

TOVÁRNA NA PĚŠÁKY

Vyrábí se zde pěšáci, ale také věže. Sortiment výroby je ovlivněn množstvím hvězd.

TOVÁRNA NA VOZIDLA

Vyrábí se vozidla a věže. Více hvězd znamená kvalitnější jednotky.

RADAR

Strategická budova, po její získání se vám na mapě objeví pozice nepřátelských jednotek.

OPRAVÁRNA

V pozdějších fázích bude nejpoužívanější, dokáže opravit poškozené jednotky.

PEVNOSTNÍ TOVÁRNA

Nejlepší budova a také srdce vaši základny, dokáže vyrábět všechny jednotky a její zničení znamená konec hry.