

## POSTAVY

### LIDÉ - ORKOVÉ

#### PEASANT - PEON

Základní jednotka sloužící k těžbě surovin a konstrukci budov.

#### FOOTMAN - GRUNT

První bojová jednotka, slabá a pomalá, na počáteční mise OK, ale na ty vyšší již jsou na obtíž.

#### ARCHER - SPEARMAN

Skvělá jednotka, postavte ji za silnější jednotky a budou ze zadu bezpečně ostřelovat nepřítel.

#### KNIGHT - RAIDER

Rytíř je nejlepší, nejrychlejší, nejsilnější a nejskvělejší jednotka ve hře, tato jednotka by měla tvořit páteř vaší armády.

#### CLERIC - NECROLYT

Kněží a temno kněží, u lidí je jejich funkce jasná léčí zraněné, ale u Orků jsou trochu na nic, neléčí své zraněné, mají kouzlo na oživení kostlivců, ale jsou stejně slabí.

#### CONJURER - WARLOCK

Kouzelníci jsou skvělou jednotkou, dokážou vyvolat ohnivý déšť, u Orků jedovatý plyn, dále vyvolat škorpióny/pavouky a nejlepší na konec - umí vyvolat nejmocnější monstrum ve hře Deamon/Water elemental.

#### CATAPULT

Brutální zbraň na dálku, jednou ranou zabije kohokoliv, ale slabinou je boj zblízka, takže pokud se někdo dostane do jeho blízkosti, tak prostě nemůže útočit.

## BUDOVY

### TOWN HALL

Tady se trénují rolníci, staví se cesty a přivážejí sem suroviny, proto by cesta k této budově neměla být klikatá.

### FARM

Zde se pěstují potraviny pro vaše vojáky, čím víc jich máte, tím lépe.

### BARRACK

Kasárna slouží k trénování všech vojenských jednotek.

### MILL

Dřevařský mlýn, hlavním místem pro upgrade šípů a kopí pro vaše lučištníky a je to klíčová stavba pro vybudování pokročilejších budov.

### BLACKSMITH

Kovárna je velmi užitečná budova, upgraduji se zde štíty a zbraně pro pěší jednotky. Po vybudování se vám zpřístupní jednotka katapult.

STABLE - KENNEL

Stáje, pokud chcete jízdní jednotku, pak toto je nutnost, tato budova obsahuje upgrade pro zvýšení rychlosti jezdců.

CHURCH - TEMLE

Výcvik Kleriků a Necrolytů.

TOWER

Toto je hlavním sídlem kouzelníku.