

CONSTRUCTION YARD

Základní budova sloužící ke stavbě jiných budov, pečlivě ji hlídejte. Většinou ztráta této budovy (pokud nemáte MCV) = konec mise.

CONCRETE SLAB

Betonová podložka, na ni můžete umístit své budovy, což nezpůsobí poloviční damage na budově.

WINDTRAP

Elektrárna, druhá budova, dodává energii, hlavně pro radar a továrny.

RAFINERY

Druhá velmi důležitá budova, odtud získáváte pomocí harvestru peníze.

SILO

Pokud máte hodně kreditů, pak musíte mít tuto budovu, jinak se vám budou ztrácet peníze. Každé silo má kapacitu 1000 kreditů.

BARRACK

Vyrábějí se zde pěšáci.

WOR

Totéž co barrack, místo pěšáků se trénují Troopeři.

LIGHT FACTORY

Továrna na lehká vozidla (Quad, Trike, Ordos raider).

HEAVY FACTORY

Továrna na těžká vozidla (tanky, raketometry a také speciální vozidla), dobře ji chraňte. Po upgrade můžete stavět raketometry, MCV a siege tank.

REPAIR FACILITIES

Zde se opravují vaše poškozená vozidla, je to velmi slabě pancéřovaná budova, proto by měla být umístěná vzadu za základnou.

HI-TECH FACTORY

Továrna na letadla (Carry-All a Ornitoperý).

IX-HOUSE

Po vybudování této stavby se vám zpřístupní speciální vozidla.

RADAR

Strategicky důležitá budova, pokud nemáte dostatek energie, většinou se vypne.

STAR PORT

Nejlepší budova ve hře, zde můžete koupit levně vozidla, třeba siege tank za 420 nebo Carry-all za 540, bohužel se zde nevyskytují speciální vozidla a ornitoperý.

PALÁC

Symbol vaší moci, 2. tajná zbraň je tady, pokud hrajete za Harkoneny nebo za Atreidy, měli byste mít aspoň minimálně 4 tyto stavby.

WALL

Obranná zeď, většinou proti tankům, ale stejně jde o zbytečnost.

TURRET

Věž s dělem, nic moc, po upgradu se z ní ale stane nejlepší obrana ve vaší základně.

ROCKET TURRET

Nejlepší obrana proti všem, od letadla až po těžká vozidla, bez těchto budov byste moc dlouho nevydrželi.