

PĚŠÁK (Atreides, Ordos)

Výhoda : cena

Nevýhody : všechno

Popis : nejslabší jednotka ve hře, v počáteční fázi bohužel jediná vyrobiteľná jednotka. Po upgradu kasárny dostanete skupinku 3 vojáků.

TRIKE (Atreides)

Výhoda : cena, rychlost

Nevýhoda : slabé pancéřování i zbraň

Popis : tříkolka je velmi hbitá, ale má slabé pancéřování, perfektně poslouží k průzkumu.

ORDOS RAIDER (Ordos)

Výhody : cena, extrémní rychlost

Nevýhoda : velmi slabé pancíře

Popis : slabší verze Trike, ale je to také nejrychlejší jednotka ve hře, v pohodě prokličkuje mezi věžemi.

TROOPER (Harkonen)

Výhody : může střílet přes budovy, cena

Nevýhody : slabé brnění, rychlost

Popis : lepší než pěšák, ale pořád patří do kategorie pěchoty. Po upgrade můžete vyrábět 3 jednotky.

QUAD (Atreides, Harkonen, Ordos)

Výhoda : cena, rychlost

Nevýhoda : střední pancéřování, slabá zbraň

Popis : o trochu pomalejší než Trike, slouží také k průzkumu.

LIGHT TANK (Atreides, Harkonen, Ordos)

Výhody : cena, silnější pancéřování a zbraň, dokáže přejíždět vojáky

Nevýhody : pomalost (je to přece jenom tank)

Popis : první pořádné vozidlo, vybavené dělem, perfektně se hodi proti budovám a vozidlům.

ROCKET LAUNCHER (Atreides, Harkonen)

Výhoda : velký dostřel, silná zbraň

Nevýhoda : slabé pancéřování

Popis : naprosto skvělá jednotka, věže nemají šanci přežít, bohužel má slabé pancíře, takže je musíte chránit.

SIEGE TANK (Atreides, Harkonen, Ordos)

Výhody : pancíř, zbraň

Nevýhody : pomalost, cena (600 creditů)

Popis : nejlepší jednotka ve hře, díky dvojtému dělu a pancíři dokáže roznášet zkázu po okolí. Univerzální jednotka proti budovám, věžím a vozidlům.

ORNITOPER (Atreides, Ordos)

Výhody : nezasaziteľná jednotka (kromě věží), silná zbraň

Nevýhody : cena (600 creditů), slabé pancéřování

Popis : po zbavení se všech raketových věží nemají nepřátele šanci.

HARVESTER (Atreides, Harkonen, Ordos)

Primárně slouží k těžbě surovin, ale může i přejíždět vojáky, silné pancíře ho docela dobře chrání.

MCV (Atreides, Harkonen, Ordos)

Mobilní základna, stačí najít pevnou zem a máte další základnu (pokud nehrajete za Harkoneny v době kdy již disponují Death handy, pak mějte aspoň jeden v záloze).

CARRY-ALL (Atreides, Harkonen, Ordos)

Letadlo sloužící k přepravě harvestru, vozidel atd., velmi užitečná jednotka.

FRIGATE

Kosmická loď přepravující objednané jednotky ve Star portu.

SAND WORM

Písečný červ - neutrální jednotka, požírá vozidla stojící na písku, jeden takový exemplář dokáže zvrátit průběh bitvy.

SARDAUKAR

Nejsilnější pěší jednotka, jeho raketomet se rovná síle light tanku, takže bacha na ně.

ATREIDES

Vznešený rod pocházející z úrodné planety Caladan s oddanou armádou připravenou obětovat svůj život pro blaho rodu.

VOZIDLO SONICKÝ TANK

Výhody : silné sonické vlny (sonické tanky se navzájem nepoškozují), velký dostřel

Nevýhody : slabé pancéřování, cena (600 creditů)

PALÁC FREMEN

Pouštní bojovníci, kteří se objevují znenadání, pokud se objeví za vaší základnou, pak způsobí velkou spoušť, proto musíte mít vzadu několik věží.

HARKONEN

Brutální rod, který vládne pomocí strachu. Disponuje těmi nejstrašlivějšími zbraněmi ve hře. Jejich původním světem je zdevastovaná planeta Geidi Prime.

VOZIDLO DEVASTATOR

Výhody : nejsilnější jednotka ve hře, dvojitý kanón a pancíře z ní dělá noční můru, i po zničení způsobí v okolí velkou spoušť

Nevýhody : cena (800 creditů) , pomalost

PALÁC DEATH HAND

Ultimátní zbraň, jde o jadernou střelu s dlouhým doletem, v místě dopadu způsobí obrovský výbuch, ale bohužel je velmi nepřesná.

ORDOS

Tajemný rod, jejich původ je ledová planeta Sigma Draconis, disponuje velkým jměním, ale slabou technologií.

VOZIDLO DEVIATOR

Tato speciální jednotka neslouží k ničení, ale je vybavena nervovým plynem, který způsobí zasažené jednotce, že se dostane po určitou dobu pod vaši kontrolou.

PALÁC SABOTEUR

Tato jednotka je naprosto k ničemu. Pokud hrajete za Ordosy, ušetříte aspoň 999 creditů za palác.